

Tobii Dynavox Windows Control Manuale dell'utente

Incl. Virtual Remote 



Manuale dell'utente Tobii Dynavox Windows Control

Version 1.0.1

05/2017

Tutti i diritti riservati

Copyright © Tobii AB (publ)

Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, archiviata in un sistema di recupero o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo (elettronico, tramite fotocopia, registrazione o altro tipo) senza la preventiva autorizzazione scritta dell'autore.

La protezione del copyright rivendicata comprende tutti i materiali e le informazioni tutelabili dalle leggi sul copyright ora permessi per legge scritta o giudiziale o concessi più avanti, incluso, senza limitazione, il materiale generato dai programmi software visualizzati sullo schermo quali schermate, menu e così via.

Le informazioni contenute in questo manuale sono di proprietà di Tobii Dynavox. La riproduzione, parziale o totale, senza la preventiva autorizzazione scritta di Tobii Dynavox è vietata.

I prodotti a cui viene fatto riferimento in questo documento possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi proprietari. L'editore e l'autore non riconoscono alcuna garanzia in merito a questi marchi.

Sebbene siano state prese tutte le possibili precauzioni nella preparazione di questo documento, l'editore e l'autore non si assumono alcuna responsabilità per eventuali errori o omissioni oppure per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute in questo documento o dei programmi e del codice sorgente forniti a corredo. In nessun caso l'editore e l'autore saranno responsabili per eventuali perdite di profitto o qualsiasi altro danno commerciale causato o presumibilmente causato direttamente o indirettamente dalle informazioni incluse in questo documento.

Il contenuto è soggetto a modifica senza preavviso.

Visitare il sito Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com per versioni aggiornate di questo documento.

Indice

1	Informazioni su Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Uso previsto	5
1.2	Requisiti di sistema	5
2	Installazione, avvio e gestione delle licenze	6
2.1	Installazione di Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Gestione della licenza	6
2.2.1	Attivazione della licenza	6
2.2.2	Disattivazione della licenza	7
2.3	Primo avvio	7
3	Uso di Tobii Dynavox Windows Control	9
3.1	Controller Windows Control	9
3.2	Stato del tracking	10
3.3	Barra delle applicazioni di Windows Control	11
3.4	Attività	12
3.5	Attività aggiuntive	13
3.6	Collegamenti rapidi	14
3.7	Metodo di selezione — Puntamento oculare o Interruttore	16
3.7.1	Attività permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore	16
3.7.2	Attivazione di un'attività con un pulsante della tastiera anziché un interruttore	17
3.8	Tastiera per puntamento oculare	17
3.8.1	Barra delle applicazioni della tastiera	19
3.8.2	Pulsanti di azione per la barra delle applicazioni della tastiera	19
3.8.3	Scrittura facilitata parole	20
3.9	Windows Control in combinazione con tastiere regionali	20
3.10	Eye Detection Indicator	20
4	Impostazioni di Windows Control	22
4.1	Eye tracker	23
4.1.1	Scheda Calibrazione	23
4.1.1.1	Crea un nuovo profilo	23
4.1.1.2	Gestisci i profili	24
4.1.1.3	Prova la calibrazione	24
4.1.1.4	Ricalibrazione	24
4.1.1.5	Tipo di calibrazione	25
4.1.2	Scheda Avanzate	26
4.1.2.1	Configura display	26
4.2	Impostazioni generali	27
4.2.1	Scheda Generale	27
4.2.2	Scheda Informazioni	27
4.2.2.1	Codice licenza	27
4.3	Attivazione e feedback	28
4.3.1	Scheda Attivazione	28
4.3.2	Scheda Feedback	29
4.4	Barra delle applicazioni e tastiera	30
4.4.1	Scheda Zoom	30
4.4.2	Scheda Attività	30
4.4.2.1	Mostra attività aggiuntive	31
4.4.2.2	Ingrandisci Clic sinistro	31

4.4.3	Scheda Barra delle applicazioni	31
4.4.4	Scheda Tastiera.....	32
4.5	Guida e utilizzo	33
4.5.1	Scheda Guida	33
4.5.2	Scheda Utilizzo	34
5	Virtual Remote.....	35
5.1	Panoramica di Virtual Remote	35
5.1.1	Menu di Virtual Remote	35
5.1.2	Telecomando attivo	36
5.1.3	Pulsanti.....	36
5.2	Uso di Tobii Dynavox Virtual Remote	37
5.2.1	Al primo avvio	38
5.2.2	Cambia Telecomando attivo	38
5.2.3	Utilizzo dei pulsanti su un telecomando	38
5.2.4	Aggiungi telecomando	38
5.2.4.1	Aggiungi telecomando preprogrammato.....	39
5.2.4.2	Aggiungi telecomando non programmato	43
5.2.5	Modalità di modifica	45
5.2.5.1	Rinominare un telecomando.....	46
5.2.5.2	Eliminare un telecomando.....	47
5.2.5.3	Modificare un pulsante attivo esistente	48
5.2.5.4	Modificare un pulsante non programmato esistente	51
5.2.5.5	Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto	53
5.2.6	Informazioni	54

1 Informazioni su Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Uso previsto

Assumi il completo controllo del tuo computer utilizzando esclusivamente i tuoi occhi o con i tuoi occhi e un interruttore. Puoi emulare tutti i tipi di azioni del mouse, scorrere le operazioni e digitare del testo grazie a questo software pluripremiato! Abbiamo aggiunto collegamenti rapidi per facilitare ulteriormente l'accesso a tutti i componenti di Windows!

1.2 Requisiti di sistema

Componente	Requisiti
Computer e processore	Processore Dual-Core , 2.0 gigahertz (GHz) o più veloce (minimo raccomandato).
Memoria (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (minimo raccomandato)
Hard Disk	450 megabyte (MB) disponibili.
USB	USB 2.0
Sistema operativo	Windows Control funziona con entrambe le versioni a 32 e 64 bit dei sistemi operativi Microsoft Windows. Quando Windows Control a 32-bit è installato su una versione del sistema operativo Windows a 64-bit, il programma viene eseguito nel layer a 32-bit. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (64-bit)• Windows 8,1 (32-bit o 64-bit)• Windows 10 (32-bit o 64-bit)
Versione .NET	4,5
Eye tracker	Qualsiasi eye tracker di Tobii Dynavox o Tobii Tech che supporti Tobii Eye Tracking Core Software.
Altri requisiti e considerazioni	Per l'attivazione della licenza è necessaria la connessione Internet.
Tobii Eye Tracking Core Software	Versione 2.8 o successiva.
Telecomando a infrarossi	Qualsiasi dispositivo dotato di un chip a infrarossi HBR come: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 o EyeMobile Plus.

2 Installazione, avvio e gestione delle licenze

2.1 Installazione di Tobii Dynavox Windows Control



Se installato, è necessario disinstallare Tobii Gaze Interaction Software prima di installare Windows Control.

Windows Control può essere scaricato da www.TobiiDynavox.com.

Durante l'installazione guidata verranno installate le seguenti applicazioni:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Per installare Windows Control, attenersi alle istruzioni visualizzate.

2.2 Gestione della licenza

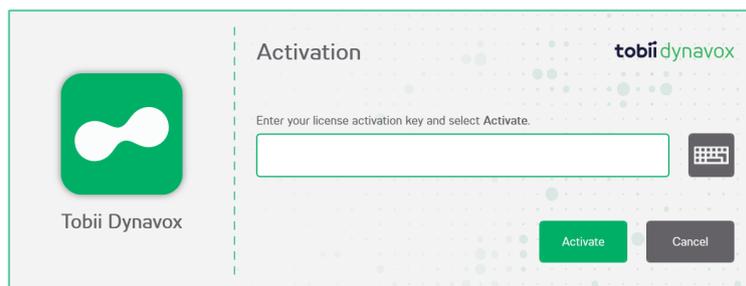
2.2.1 Attivazione della licenza



Windows Control può essere eseguito contemporaneamente su un massimo di tre (3) computer/dispositivi con la stessa licenza. Per poter utilizzare Windows Control su più di tre (3) computer/dispositivi, è necessario prima disattivare Windows Control su uno (1) degli altri computer/dispositivi.

Acquistando Windows Control si riceverà una Licence Activation Key per il software nell'e-mail di conferma dell'ordine.

Quando Windows Control viene eseguito per la prima volta, verrà avviato **License Manager**.

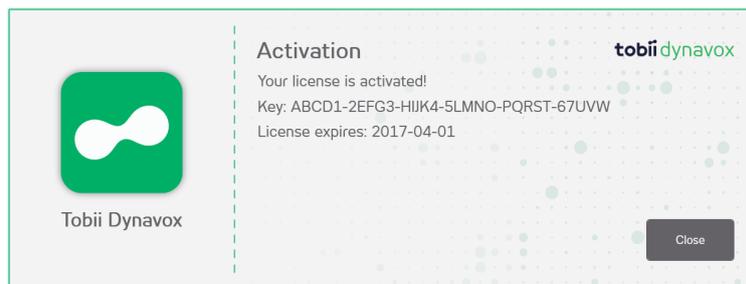


La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

La **License Activation Key** può essere trovata nell'e-mail di conferma dell'ordine.

1. Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.
2. Inserire la **License activation key**.

3. Selezionare il pulsante **Attiva**.



 La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

4. Selezionare il pulsante **Chiudi**.

2.2.2 Disattivazione della licenza

Per disattivare Windows Control, seguire la procedura seguente:

1. Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.
2. Avviare Windows Control.

3. Selezionare il pulsante  (IMPOSTAZIONI).

4. Selezionare il pulsante  (Impostazioni generali).

5. Selezionare la scheda **Informazioni**.

6. Selezionare il pulsante **Codice licenza**.

7. Selezionare il pulsante **Disattiva**.



 La finestra di dialogo della licenza visualizzerà l'icona del software effettivo per la licenza in gestione.

8. Selezionare:
 - **Sì** — per disattivare la licenza di questo dispositivo.
 - **No** — per annullare.

2.3 Primo avvio

Quando Windows Control viene lanciato per la prima volta, la Guida di configurazione fornirà all'utente istruzioni tramite la configurazione di avvio di Windows Control. I passi indicati nella guida sono:

- Configurare il display. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.2.1 Configura display, pagina 26](#).
- Creare un nuovo profilo. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.1 Crea un nuovo profilo](#).

- Verificare la calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.3 Prova la calibrazione](#)

3 Uso di Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control consente agli utenti di controllare un sistema operativo Windows standard con un metodo di selezione a due passi, in modo da ridurre il rischio di clic involontari. Inoltre evita la possibilità di seguire il cursore del mouse con lo sguardo invece di controllarlo (in Windows Control non è presente un cursore del mouse).

1. Il primo passo consiste nel selezionare, guardandola, l'azione desiderata nella barra delle applicazioni ancorata.
2. Il secondo passo consiste nel puntare lo sguardo verso la parte dello schermo (o l'icona sullo schermo) in cui si vuole eseguire l'azione. È attiva una funzione di zoom automatico, che termina alla selezione dell'icona o all'esecuzione dell'attività.

 Tutte le funzioni di Windows Control sono accessibili tramite tocco e mouse allo scopo di agevolare il lavoro di assistenti e badanti che possono infatti selezionare molto più facilmente una funzione o un'azione oppure modificare le impostazioni per l'utente.

3.1 Controller Windows Control

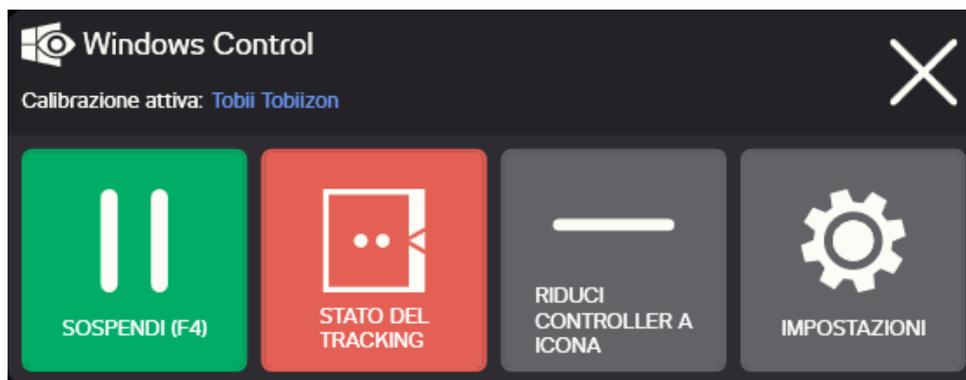
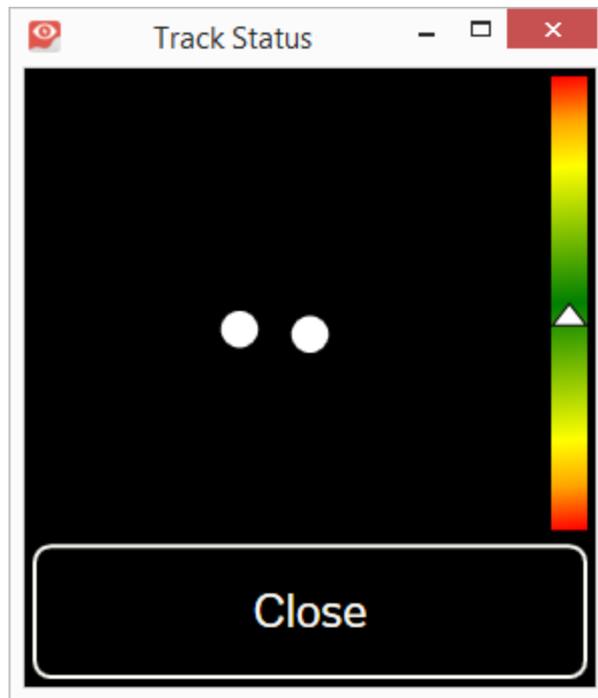


Figura 3.1 Controller Windows Control

Pulsante	Azione	Descrizione
	PAUSA (F4)	Azione che mette in pausa Windows Control.  L'attivazione della funzione Pausa visualizzerà il pulsante Avvio.  È possibile utilizzare il tasto F4 per attivare l'attività.
	AVVIO (F4)	Azione che avvia Windows Control.  L'attivazione della funzione Avvio visualizzerà il pulsante Pausa.  È possibile utilizzare il tasto F4 per attivare l'attività.
	STATO DEL TRACKING	Azione che visualizzerà la finestra Stato del tracking. Utilizzare questa azione se l'utente è al momento seduto di fronte allo schermo. Per ulteriori informazioni, vedere 3.2 Stato del tracking, pagina 10
	RIDUCI CONTROLLER	Azione che ridurrà le dimensioni della finestra del controller.

Pulsante	Azione	Descrizione
	IMPOSTAZIONI	Azione che apre le impostazioni di Windows Control. Per ulteriori informazioni, vedere <i>4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22</i> .
	Chiudi	Azione che termina Windows Control.

3.2 Stato del tracking



La funzione **Stato del tracking** viene utilizzato per controllare se l'utente è correttamente posizionato di fronte all'eye tracker.

- Due (2) puntini bianchi — Gli occhi dell'utente e come sono posizionati verso lo schermo. Per un posizionamento ottimale, i puntini bianchi devono essere al centro dell'area nera.
- Barra a colori a sinistra con freccia bianca — Entità della lontananza o vicinanza dell'utente rispetto allo schermo.
 - Se la freccia bianca si trova al centro dell'area verde della barra, l'utente è alla distanza ottimale dallo schermo.
 - Se la freccia si trova sulla parte inferiore della barra — far avvicinare l'utente.
 - Se la freccia si trova sulla parte superiore della barra — far allontanare l'utente dalla barra.

1. Aprire il controller Windows Control.

2. Selezionare il pulsante  (Stato del tracking).

3. Posizionare l'utente.

4. Una volta terminato, selezionare il pulsante **Chiudi**.



Questo pulsante è basato sulla regione dell'occhio, pertanto basta puntare lo sguardo sul pulsante per attivarlo.

3.3 Barra delle applicazioni di Windows Control

Nella parte superiore della barra delle applicazioni di Windows Control è disponibile il visualizzatore di Stato del tracking, che permette di verificare che l'eye tracker riconosca gli occhi dell'utente e la sua posizione corretta davanti al dispositivo.

I pulsanti di azione nella barra delle applicazioni di Windows Control possono essere visualizzati in tre diversi modi, come illustrato in *Figura 3.2 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control, pagina 11*.

- **Normale (non selezionato)** - Nessun pulsante di attività risulta selezionato per Windows Control.
- **Selezione Primaria (bianco)** - Il pulsante di attività contrassegnato risulta selezionato e l'attività verrà eseguita, dopo lo zoom automatico, quando l'utente guarda la posizione desiderata o un'icona sullo schermo. Se il metodo di selezione è impostato su Interruttore nella finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control, il pulsante di attività scelto rimarrà attivo dopo l'esecuzione dell'attività.



Con l'attività Collegamenti rapidi non verrà applicato nessuno zoom.

- **Selezione Secondaria (blu/bianco)** - Uguale a **Selezione Primaria**, ma con un livello di precisione maggiore. **Selezione Primaria** significa che lo zoom sarà più approfondito prima dell'esecuzione dell'azione, ingrandendo di più la parte interessata dello schermo e facilitando quindi la scelta. Per attivare questa modalità, posare lo sguardo sul pulsante di attività fino a quando il colore cambia come nell'immagine seguente.



Con l'attività Collegamenti rapidi non verrà applicato nessuno zoom.

- **Terza Selezione (menu a comparsa)** — Per alcune attività sulla barra delle applicazioni è disponibile un menu a comparsa con Attività aggiuntive. Per attivare questa modalità, posare lo sguardo sul pulsante di attività fino all'attivazione del menu a comparsa come nell'immagine seguente.



In Windows 8.1 e Windows 10 i colori della barra delle applicazioni si adatteranno alle impostazioni di Windows.

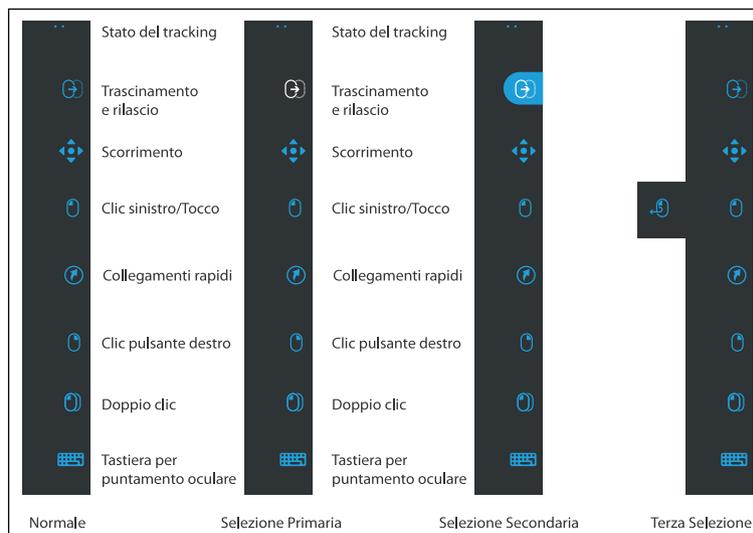
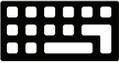


Figura 3.2 Modalità della barra delle applicazioni di Windows Control

3.4 Attività

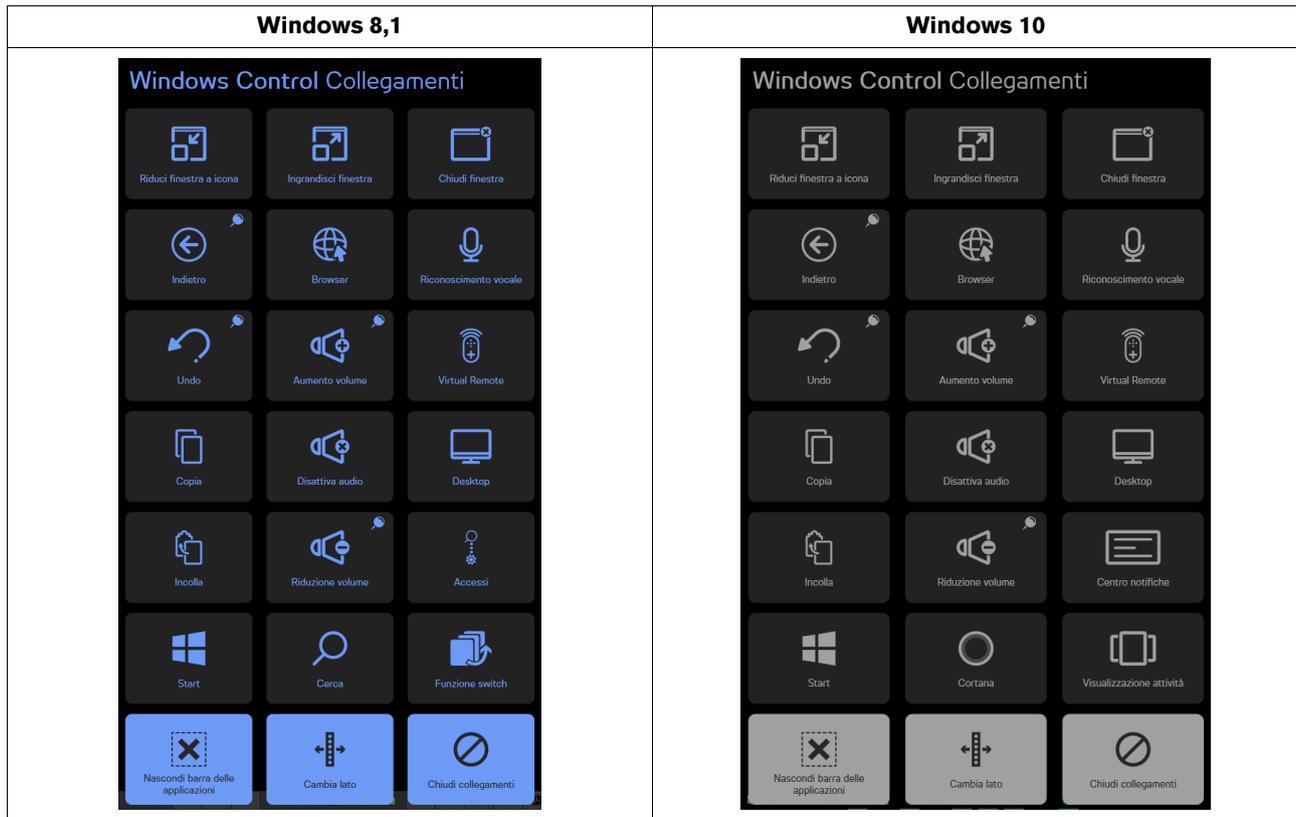
Attività	Azione	Descrizione
	Posiziona cursore	Attività che consente di posizionare il cursore dove si punta lo sguardo. Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.
	Trascinamento e rilascio	Attività che esegue due "clic", di cui il primo rappresenta la posizione di partenza del trascinamento e il secondo la posizione di rilascio (per spostare oggetti o selezionare aree). <ul style="list-style-type: none">• Selezionare l'attività.• Guardare l'oggetto che si desidera muovere o il punto di partenza per la selezione dell'area.• Eseguire Windows Control (primo "clic") tramite Puntamento oculare o Interruttore.• Guardare immediatamente la posizione di rilascio dell'oggetto o il punto finale per la selezione dell'area.• Eseguire il secondo "clic" tramite Puntamento oculare o Interruttore. Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.
	Scorrimento	Attività che, se eseguita in una finestra adatta, consente di scorrere il contenuto della pagina con lo sguardo. <ul style="list-style-type: none">• Selezionare l'attività.• Guardare una zona che può essere scorsa e mantenere fisso lo sguardo; l'icona Scorrimento apparirà dove lo sguardo era puntato.• Guardare sopra l'icona per scorrere verso l'alto.• Guardare sotto l'icona per scorrere verso il basso.• Guardare a sinistra dell'icona per scorrere verso sinistra.• Guardare a destra dell'icona per scorrere verso destra.• Durante lo scorrimento, guardare nuovamente l'icona (sullo schermo e non quella della barra delle applicazioni) per alternare tra alto/basso o sinistra/destra.• Guardare verso la barra delle applicazioni di Windows Control (o fuori dallo schermo) per terminare lo scorrimento.  Utilizzare l'attività Scorrimento per scorrere in verticale e in orizzontale nelle app con interfaccia utente Modern e nella schermata Start di Windows nell'interfaccia utente Modern.
	Clic sinistro/Tocco	Attività che consente di eseguire un singolo clic sinistro o, per dispositivi a tocco, l'equivalente di un singolo tocco. In modalità Interruttore l'azione Clic sinistro/Tocco è quella predefinita ed è permanente (vedere 3.7.1 <i>Attività permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore, pagina 16</i>) Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.
	Collegamenti rapidi	Attività che apre: <ul style="list-style-type: none">• 3 colonne di collegamenti rapidi predefiniti.• Leggermente differenti da quelli disponibili per Windows 7, 8.1 e 10. Per ulteriori informazioni, vedere 3.6 <i>Collegamenti rapidi, pagina 14</i> .
	Clic pulsante destro	Attività che esegue un singolo clic destro. Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.

Attività	Azione	Descrizione
	Doppio clic	Attività che esegue un doppio clic sinistro. Quando il metodo di attivazione è impostato su Interruttore, il Doppio clic è un'"attività permanente" (vedere 3.7.1 <i>Attività permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore, pagina 16</i>). Effettuerà un'azione di zoom quando eseguita.
	Tastiera per puntamento oculare	Attività che consente di aprire una tastiera sullo schermo abilitata alla digitazione mediante puntamento oculare.
	Impostazioni	Attività che apre le impostazioni di Windows Control. Per ulteriori informazioni, vedere 4 <i>Impostazioni di Windows Control, pagina 22</i> .

3.5 Attività aggiuntive

Attività	Azione	Descrizione
	Clic permanente	Questa attività è un tipo di attività differente con interazione tramite clic per Windows Control. Una volta selezionata l'attività Clic permanente, il cursore del mouse inizia a seguire lo sguardo, emulando il movimento del mouse. Quando si fissa lo sguardo in un punto qualsiasi sul desktop o nelle applicazioni, sarà attivato un temporizzatore di permanenza che terminerà con un clic. Eseguendo l'attivazione con la selezione secondaria, viene attivato uno zoom prima del clic, agevolando la visualizzazione degli obiettivi più piccoli.  Se un'attività diventa "permanente", è necessario spostare lo sguardo sulla barra delle applicazioni solo se si desidera cambiare attività e non se si desidera ripetere la stessa attività.

3.6 Collegamenti rapidi



Se una funzione Collegamento rapido è contrassegnata con l'icona , la finestra dei collegamenti rapidi rimarrà aperta dopo l'attivazione della funzione, consentendo diverse attivazioni.

Collegamento rapido	Azione	Win 8.1	Win 10	Descrizione
	Ingrandisci finestra	x	x	Collegamento rapido che ingrandisce la finestra attiva/app/software.
	Indietro	x	x	Collegamento rapido che porta l'utente alla pagina precedente nel browser Web o in un altro software con la stessa funzionalità integrata.
	Annulla	x	x	Collegamento rapido che annulla l'ultimo comando.
	Copia	x	x	Collegamento rapido che copia l'azione attiva.
	Incolla	x	x	Collegamento rapido che incolla la selezione precedentemente copiata.
	Avvio	x	x	Collegamento rapido che apre il menu Start di Windows.

Collegamento rapido	Azione	Win 8.1	Win 10	Descrizione
	Nascondi barra delle applicazioni	x	x	Collegamento rapido che nasconde la barra delle applicazioni per la visualizzazione a schermo intero. Per ripristinare la barra delle applicazioni, selezionare  o  a seconda del lato in cui si trova la barra delle applicazioni.
	Riduci finestra a icona	x	x	Collegamento rapido che riduce a icona la finestra attiva/app/software.
	Browser	x	x	Collegamento rapido che avvia il browser Web predefinito.
	Aumento del volume	x	x	Collegamento rapido che aumenta il volume.
	Muto	x	x	Collegamento rapido che silenzia gli altoparlanti.
	Abbassamento del volume	x	x	Collegamento rapido che riduce il volume.
	Cerca	x		Collegamento rapido che apre la funzione di ricerca in Windows.
	Cortana		x	Collegamento rapido che apre Cortana. Cortana è l'assistente personale intelligente, che può eseguire ricerche sul Web, trovare cose sul computer, tenere aggiornata l'agenda ecc.
	Cambia lato	x	x	Collegamento rapido che sposta la barra delle applicazioni da destra a sinistra o viceversa.
	Chiudi finestra	x	x	Collegamento rapido che chiude la finestra attiva/app/software.
	Riconoscimento vocale	x	x	Collegamento rapido che avvia il riconoscimento vocale di Windows o il riconoscimento vocale di Dragon, se installato.
	Virtual Remote	x	x	Collegamento rapido che apre l'applicazione Virtual Remote. Per ulteriori informazioni, vedere <i>5 Virtual Remote, pagina 35</i> .
	Desktop	x	x	Collegamento rapido che visualizza il desktop.
	Accessi	x		Collegamento rapido che apre il menu Accessi.
	Centro azioni		x	Collegamento rapido che apre il Centro azioni.
	Cambio app	x		Collegamento rapido che consente di scorrere tra tutte le app dell'interfaccia utente Modern e il desktop.  In questa funzione non sarà visibile tutto il software in esecuzione nel desktop. Tale software è infatti visibile solo dal desktop.

Collegamento rapido	Azione	Win 8.1	Win 10	Descrizione
	Schermata Attività		x	Collegamento rapido che apre la Schermata Attività in cui tutte le app con interfaccia utente Modern in esecuzione sono visibili.  La Schermata Attività non verrà visualizzata se è presente solo una app aperta.
	Chiudi collegamenti rapidi	x	x	Collegamento rapido che chiude il menu Collegamenti rapidi.

3.7 Metodo di selezione — Puntamento oculare o Interruttore

Sono disponibili due metodi per eseguire l'attività scelta.

- Puntamento oculare — utilizzando gli occhi per controllare ed eseguire l'attività selezionata.
- Interruttore — utilizzando gli occhi per controllare e utilizzando un pulsante meccanico collegato al dispositivo per eseguire l'attività selezionata.

Il metodo scelto è impostato all'interno della finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control; vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22*.

Prima di eseguire la selezione scegliere l'attività da eseguire dalla barra delle applicazioni. Posare lo sguardo sull'attività fino a quando viene evidenziata come "Selezione primaria" o "Selezione secondaria".

- **Puntamento oculare** - Per eseguire l'attività scelta, puntare lo sguardo verso la parte (o icona) sullo schermo in cui si desidera eseguire l'attività. È attiva una funzione di zoom automatico, che termina alla selezione dell'icona o all'esecuzione dell'attività.
- **Interruttore** - Prevede due diverse modalità di esecuzione.
 - **Attivazione singola dell'interruttore** - La funzione di zoom verrà applicata in modo analogo al metodo Puntamento oculare e in base alle impostazioni specificate nella finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control; vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22*.
 - **Attivazione continua dell'interruttore** - La funzione di zoom continua ad agire fino a quando l'interruttore non viene rilasciato/disattivato.



Quando si utilizza il metodo Puntamento oculare, è necessario rivolgere lo sguardo sulla barra delle applicazioni per selezionare una nuova attività **prima** dell'esecuzione di ciascuna attività.



Quando la precisione è impostata su zero in Impostazioni di Windows Control lo zoom non viene applicato. Per ulteriori informazioni, vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22*.

3.7.1 Attività permanenti e clic sinistro/tocco predefinito per Interruttore

Con il metodo Interruttore vengono utilizzate le cosiddette "attività permanenti".

Se un'attività diventa "permanente", è necessario spostare lo sguardo sulla barra delle applicazioni solo se si desidera cambiare attività e non se si desidera ripetere la stessa attività.

Con il metodo Interruttore l'attività Clic sinistro/Tocco è "permanente" per impostazione predefinita. Ciò significa che Clic sinistro/Tocco sarà sempre attivo e verrà sempre attivato in seguito all'attivazione dell'interruttore se non si seleziona un'altra attività. Se invece si seleziona un'altra attività, risulterà attivo solo una volta (per una selezione). Windows Control verrà quindi reimpostato automaticamente su Clic sinistro/Tocco per le selezioni successive.

L'unica eccezione è costituita dall'azione Doppio clic; quando viene selezionata in modalità Interruttore diventa anch'essa permanente, ovvero rimane selezionata finché non si seleziona un'altra attività, in seguito alla quale verrà reimpostata l'azione Clic sinistro/Tocco.

Può quindi rivelarsi utile quando si seleziona una sola volta l'attività Clic sinistro/Tocco dopo aver attivato l'interruttore per navigare rapidamente o continuativamente in Internet e quindi si seleziona ripetutamente un elemento desiderato senza dover scegliere di nuovo l'attività Clic sinistro/Tocco.

3.7.2 Attivazione di un'attività con un pulsante della tastiera anziché un interruttore



Se si seleziona il pulsante F12 della tastiera, su una tastiera collegata verrà attivata una selezione di azione, che potrà essere utilizzata in modo analogo a un interruttore collegato. Per ulteriori informazioni sugli interruttori, vedere *3.7 Metodo di selezione — Puntamento oculare o Interruttore, pagina 16*.

3.8 Tastiera per puntamento oculare

Selezionando l'apposito pulsante della barra delle applicazioni, verrà visualizzata una tastiera sullo schermo, la tastiera per puntamento oculare, che verrà posizionata in alto o in basso nella schermata a seconda delle preferenze dell'utente.

La tastiera può essere posizionata sullo schermo in due diversi modi selezionando le opzioni Primaria e Secondaria dell'attività tastiera:

- Con l'opzione **Primaria**:
 1. Viene attivata la Selezione Primaria dell'attività tastiera.
 2. Una volta scelto dove scrivere, la tastiera verrà visualizzata sul lato opposto.
Se si desidera scrivere nella parte inferiore della schermata, la tastiera verrà posizionata nella parte superiore e viceversa.



Se si utilizza la funzione di selezione con clic automatico, la tastiera verrà posizionata nel punto opposto a quello attivato con il clic automatico. Se si utilizza un sensore, l'utente deve prima puntare con lo sguardo al punto in cui digitare e quindi premere il sensore per inserire la tastiera nella posizione opposta.

- Con l'opzione **Secondaria**:
 - La tastiera verrà posizionata automaticamente nella parte inferiore della schermata.

Unitamente alla tastiera per puntamento oculare, verrà visualizzata anche la barra delle applicazioni della tastiera. Per ulteriori informazioni, vedere *3.8.1 Barra delle applicazioni della tastiera, pagina 19*.

La tastiera per puntamento oculare è costituita da quattro pagine visualizzate a rotazione. Per spostarsi tra le diverse pagine, l'utente deve selezionare i pulsanti di avanzamento visualizzati all'estrema sinistra e all'estrema destra di tutte le pagine della tastiera per puntamento oculare.



Il tasto della tastiera osservato dall'utente è contraddistinto da una cornice chiara che circonda il carattere o la funzione sul tasto.

Le quattro pagine della tastiera sono le seguenti:



Figura 3.3 Pagina di avvio di default



Figura 3.4 Prima pagina verso destra

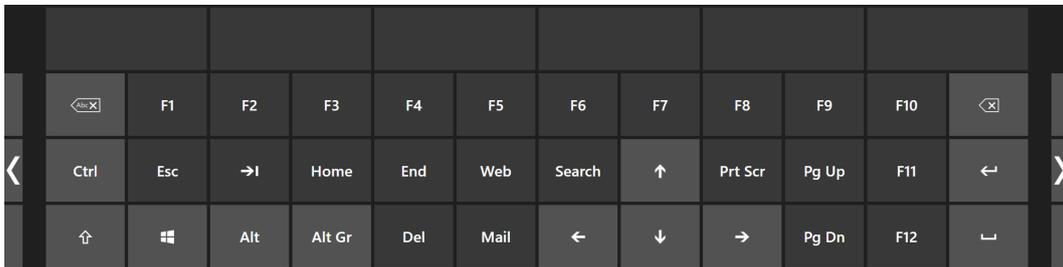


Figura 3.5 Seconda pagina destra o verso sinistra



Figura 3.6 Prima pagina verso sinistra

Per cambiare la lingua della tastiera e altre impostazioni per la tastiera, vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22*.



I tasti MAIUSC, CTRL, ALT, WIN e ALT GR diventano permanenti una volta selezionati. Questo significa che rimangono selezionati finché l'utente non seleziona un altro tasto della tastiera. Rimangono inoltre permanenti anche se il tasto selezionato successivamente è dello stesso tipo.



Per scrivere una lettera con un accento:

1. Selezionare l'accento
2. Selezionare il carattere
3. Il carattere verrà visualizzato con l'accento scelto.



La posizione dei tasti numerici sulla tastiera è analoga a quella di un tastierino numerico. Questi tasti possono inoltre essere utilizzati in combinazione con il tasto ALT per scrivere caratteri ASCII.

1. Selezionare il tasto ALT
2. Selezionare la combinazione di numeri per il carattere ASCII
3. Selezionare il tasto ALT
4. Verrà visualizzato il carattere ASCII.

3.8.1 Barra delle applicazioni della tastiera

Nella parte superiore della barra delle applicazioni della tastiera è presente una finestra Stato del tracking analoga a quella presente nella barra delle applicazioni Windows Control, che permette di verificare che l'eye tracker riconosca gli occhi dell'utente e la sua posizione corretta davanti al dispositivo.

I pulsanti di azione nella barra delle applicazioni della tastiera possono essere visualizzati in tre diversi modi, come illustrato in *Figura 3.7 Modalità della barra delle applicazioni della tastiera, pagina 19*.

- **Normale (non selezionato)** - Nessun pulsante di attività risulta selezionato per Windows Control.
- **Selezione Primaria (bianco)** - Il pulsante di attività contrassegnato risulta selezionato e l'attività verrà eseguita, dopo lo zoom automatico, quando l'utente guarda la posizione desiderata o un'icona sullo schermo. Se il metodo di selezione è impostato su Interruttore nella finestra di dialogo Impostazioni di Windows Control, il pulsante di attività scelto rimarrà attivo dopo l'esecuzione dell'attività.
- **Selezione Secondaria (blu/bianco)** - Uguale a **Selezione Primaria**, ma con un livello di precisione maggiore. **Selezione Primaria** significa che lo zoom sarà più approfondito prima dell'esecuzione dell'azione, ingrandendo di più la parte interessata dello schermo e facilitando quindi la scelta. Per attivare questa modalità, posare lo sguardo sul pulsante di attività fino a quando il colore cambia come nell'immagine seguente.

 Disponibile solo per la funzione Clic sinistro.

 In Windows 8.1 e Windows 10 i colori della barra delle applicazioni della tastiera si adatteranno alle impostazioni di Windows.



Figura 3.7 Modalità della barra delle applicazioni della tastiera

3.8.2 Pulsanti di azione per la barra delle applicazioni della tastiera

Attività	Azione	Descrizione
	Sposta tastiera su/giù	Attività che sposta la tastiera nella parte superiore o inferiore della schermata.  Per attivare la funzione, è necessario aver attivato l'opzione Secondaria.
	Clic sinistro/Tocco	Attività che consente di eseguire un singolo clic sinistro o, per dispositivi a tocco, l'equivalente di un singolo tocco.
	Chiudi	Attività che consente di chiudere la tastiera.

3.8.3 Scrittura facilitata parole

Il motore della scrittura facilitata parole utilizzato in Windows Control è di Swiftkey e viene comunemente utilizzato in tablet e smartphone. SwiftKey utilizza diverse tecnologie di intelligenza artificiale per prevedere la parola successiva che l'utente intende digitare. SwiftKey apprende dal testo che l'utente ha scritto in precedenza e visualizza suggerimenti basati sul testo immesso e sul testo appreso. La lingua della funzione Scrittura facilitata parole cambierà in base all'impostazione di Lingua tastiera.

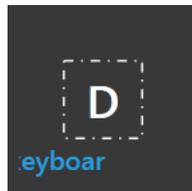


Figura 3.8 Tastiera con funzione Scrittura facilitata parole attivata

Quando la funzione Scrittura facilitata parole è attivata (vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22* per ulteriori informazioni su come attivarla/disattivarla), sopra la tastiera vengono visualizzate sei (6) caselle. Nella casella all'estrema sinistra è visualizzata la parola più probabile, mentre le cinque (5) caselle rimanenti contengono ciascuna una parola prevista. Per selezionare una parola prevista, è sufficiente selezionare una casella contenente la parola corretta. Se la parola desiderata non è presente, continuare a digitare caratteri finché non viene visualizzata la parola desiderata.



Se si utilizza la funzione Scrittura facilitata parole e si desidera digitare una parola che contiene un accento, come caffè, è spesso preferibile lasciare che sia la funzione a gestire l'accento. Digitando "caffè" si otterrà come suggerimento la parola "caffè".



Durante la digitazione gli ultimi 5-10 caratteri verranno visualizzati in blu sul tasto indicato/evidenziato. Per ulteriori informazioni, vedere *4 Impostazioni di Windows Control, pagina 22*. Questa funzione aiuta l'utente a individuare facilmente errori di battitura e consente di evitare di osservare continuamente il punto di inserimento del testo, aumentando di fatto la velocità di digitazione.

3.9 Windows Control in combinazione con tastiere regionali

È possibile utilizzare Windows Control insieme ad altre applicazioni a controllo oculare. Le regioni abilitate al comando oculare di altre applicazioni sono attive purché non ci siano azioni attive nella barra delle applicazioni di Windows Control. Se si utilizza Windows Control con l'interruttore, i pulsanti di azione risulteranno permanenti; per deselegionare un'azione, guardarla nuovamente per un istante.

3.10 Eye Detection Indicator

Eye Detection Indicator,  è un indicatore separato, visualizzato nel campo Attività di Windows,  che indica se Windows Control ha rilevato gli occhi dell'utente.

Eye Detection Indicator può avere status differenti:

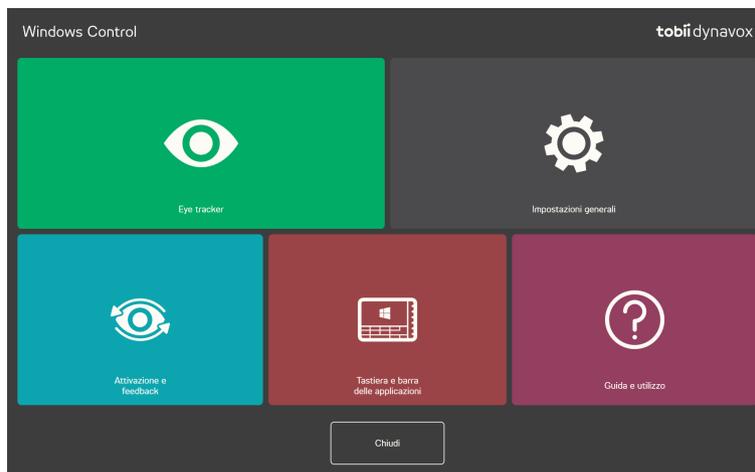
- Occhi rilevati (.



Funge anche da guida di posizionamento per l'utente.

- Nessun occhi rilevato, ()
- Nessun eye tracker collegato o eye tracker disabilitato ()

4 Impostazioni di Windows Control

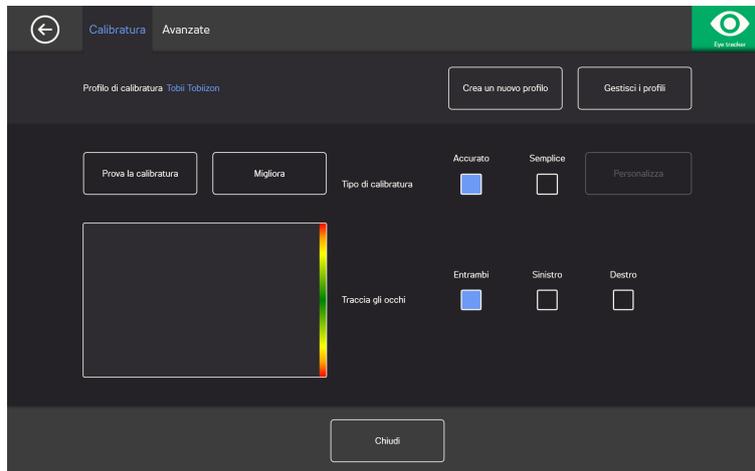


Icone	Azione	Descrizione
	Eye tracker	Apre le impostazioni di Eye Tracker . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.1 Eye tracker</i> , pagina 23.
	Impostazioni generali	Apre le impostazioni Generali . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.2 Impostazioni generali</i> , pagina 27.
	Attivazione e feedback	Apre le impostazioni Attivazione e feedback . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.3 Attivazione e feedback</i> , pagina 28.
	Barra delle applicazioni e tastiera	Apre le impostazioni Barra delle applicazioni e tastiera . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4.4 Barra delle applicazioni e tastiera</i> , pagina 30.
	Guida e utilizzo	Apre le impostazioni Guida e utilizzo . Per ulteriori informazioni, vedere <i>4 Impostazioni di Windows Control</i> , pagina 22.

4.1 Eye tracker



4.1.1 Scheda Calibrazione



Profilo di calibrazione: Visualizza il nome del profilo attivo.

Crea nuovo profilo: Selezionare questo pulsante per creare un nuovo profilo. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.1 Crea un nuovo profilo, pagina 23](#).

Gestisci i profili: Selezionare questo pulsante per passare a un profilo già esistente. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.2 Gestisci i profili, pagina 24](#).

Prova la calibrazione: Selezionare questo pulsante per aprire la pagina di verifica calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.3 Prova la calibrazione, pagina 24](#).

Tipo di calibrazione: Ci sono due (2) tipi differenti di calibrazione: **Accurato** o **Semplice**. Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.5 Tipo di calibrazione, pagina 25](#).

Esegui tracking degli occhi: Selezionare la modalità con cui il dispositivo deve eseguire il tracking degli occhi dell'utente: **Entrambi**, **Sinistro** o **Destro**.

4.1.1.1 Crea un nuovo profilo

1. Selezionare il **Tipo di calibrazione** da utilizzare.
Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.5 Tipo di calibrazione, pagina 25](#).
2. Selezionare il pulsante **Crea nuovo profilo**.
3. Selezionare **Sì** per proseguire oppure **No** per annullare l'operazione.
4. Assegnare un nome al nuovo profilo.



È necessario utilizzare la tastiera e il mouse.

È possibile utilizzare soltanto caratteri alfanumerici.

5. Selezionare il pulsante **Avanti**.
6. Posizionare l'utente in modo che i due puntini, che rappresentano gli occhi dell'utente, siano al centro della casella mostrata sullo schermo.
Il processo di calibrazione viene avviato quando il puntino destro lampeggia di fronte all'utente.
7. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per l'esecuzione di una calibrazione.
8. Provare la calibrazione.
Per ulteriori informazioni, vedere [4.1.1.3 Prova la calibrazione, pagina 24](#).

9. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione o **Riesegui calibrazione** per effettuare un nuovo processo di calibrazione.

4.1.1.2 Gestisci i profili

Nella pagina Gestisci i profili sarà possibile attivare o eliminare un profilo esistente.

Nella parte centrale dello schermo, sotto Profilo attivo, sarà possibile vedere il nome del profilo attivo.

Tutti i profili disponibili saranno elencati sotto forma di pulsante nella pagina, utilizzare il pulsante  e  per scorrere i profili disponibili.

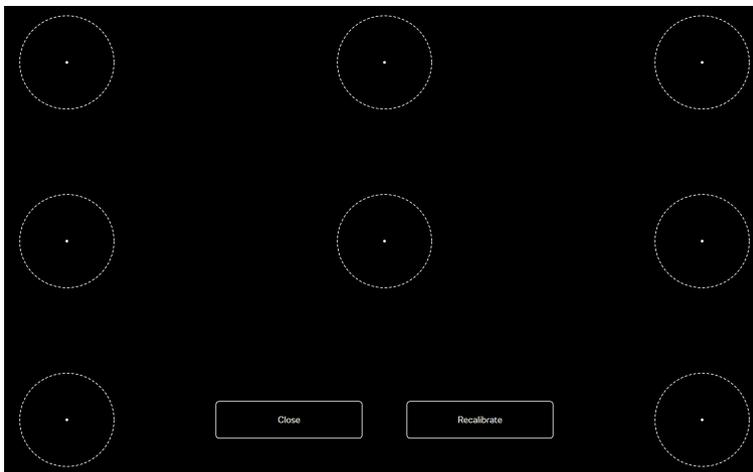
4.1.1.2.1 Attivazione di un profilo

1. Selezionare il pulsante con il nome del profilo da attivare.
2. Selezionare il pulsante **Attiva** situato nell'angolo superiore destro dello schermo.
3. Selezionare **Sì** per attivare il profilo selezionato oppure **No** per annullare.
4. Selezionare **Chiudi** per uscire dalla pagina.

4.1.1.2.2 Cancellazione di un profilo

1. Selezionare il pulsante con il nome del profilo da eliminare.
2. Selezionare il pulsante **Elimina** situato nell'angolo superiore sinistro dello schermo.
3. Selezionare **Sì** per eliminare il profilo selezionato oppure **No** per annullare.
4. Selezionare **Chiudi** per uscire dalla pagina.

4.1.1.3 Prova la calibrazione



Nella pagina di verifica calibrazione, è possibile testare la calibrazione in otto (8) punti sullo schermo per vedere se è necessario ricalibrare l'eye tracker.

1. Guardare ogni punto in ciascun cerchio sullo schermo per vedere l'entità di precisione dell'eye tracking.
2. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione o **Riesegui calibrazione** per effettuare un nuovo processo di calibrazione.

4.1.1.4 Ricalibrazione

1. Selezionare il **Tipo di calibrazione** da utilizzare.
Per ulteriori informazioni, vedere *4.1.1.5 Tipo di calibrazione, pagina 25*.
2. Selezionare il pulsante **Riesegui calibrazione** per avviare un nuovo processo di calibrazione per il profilo attivo.
3. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per l'esecuzione di una calibrazione.

4. Provare la calibrazione. Per ulteriori informazioni, vedere *4.1.1.3 Prova la calibrazione, pagina 24*.
5. Selezionare **Chiudi** per accettare la calibrazione o **Riesegui calibrazione** per effettuare un nuovo processo di calibrazione.

4.1.1.5 Tipo di calibrazione

Sono disponibili due (2) tipi di calibrazione: **Accurato** e **Semplice**.

4.1.1.5.1 Accurato

Selezionare la casella **Accurato** per attivare il tipo di calibrazione più accurato.

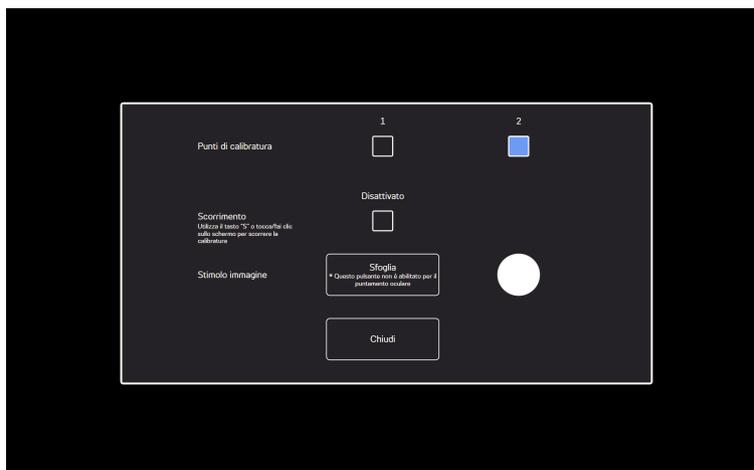
Con il tipo di calibrazione Accurato attivato, il processo di calibrazione sarà a sette (7) punti, calibrazione "pop the dots". Il tipo di calibrazione Accurato è quello predefinito.

4.1.1.5.2 Semplice

Selezionare la casella **Semplice** per attivare il tipo di calibrazione facile, quando è più importante eseguire rapidamente e in modo semplice la calibrazione, piuttosto di eseguire una calibrazione molto accurata.

Quando il tipo di calibrazione semplice è selezionato, è possibile personalizzare il processo di calibrazione.

Selezionare il pulsante **Personalizza** per personalizzare il processo di calibrazione.



Punti di calibrazione: Selezionare se è necessario utilizzare **1** o **2** punti di calibrazione.



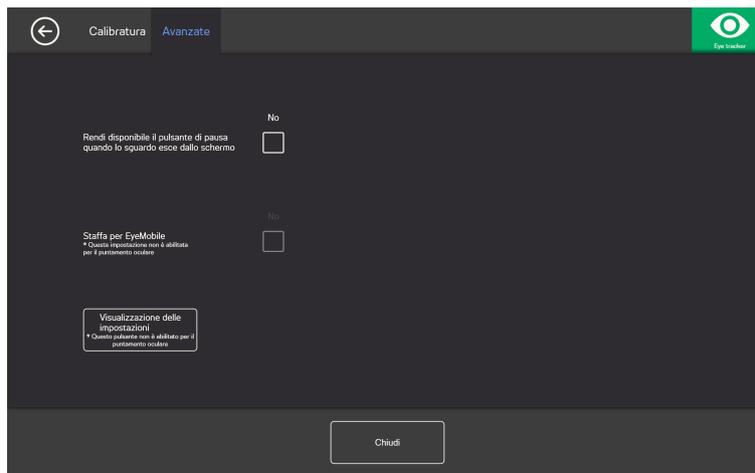
La calibrazione a 1 punto non è disponibile su PCEye Go.

Esecuzione: Portare la casella di controllo Esecuzione On/Off su ON per attivare la funzione in cui l'utente utilizza il tasto "S" sulla tastiera o tocca/clicca sullo schermo per eseguire la calibrazione.

Stimolo immagine: Selezionare il pulsante **Sfoggia** per cambiare lo **Stimolo immagine** dal puntino bianco predefinito in uno degli stimoli inclusi o in un'immagine del giocattolo preferito dall'utente o in qualcos'altro.

Chiudi: Selezionare il pulsante **Chiudi** per uscire dalla pagina.

4.1.2 Scheda Avanzate

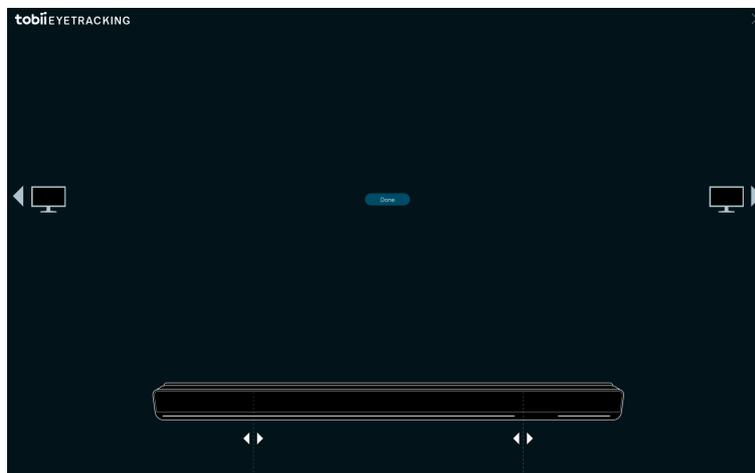


Rendi disponibile il pulsante di pausa quando lo sguardo esce dallo schermo: Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se il pulsante di pausa viene visualizzato sullo schermo quando l'utente sposta lo sguardo fuori dallo schermo in modo che l'utente possa mettere in pausa e riavviare l'eye tracking.

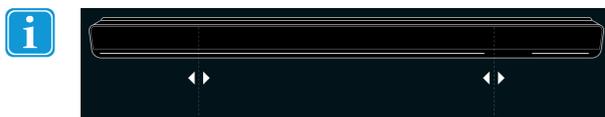
Staffa per EyeMobile: Commutare la casella di controllo On/Off della staffa per EyeMobile su **On** se si sta utilizzando EyeMobile o EyeMobile Mini. L'impostazione della staffa per EyeMobile non è rilevante per EyeMobile Plus e pertanto è disabilitata.

4.1.2.1 Configura display

Se viene utilizzato più di un (1) display, è necessario specificare a quale display è collegato l'Eye tracker. Il sistema dovrà inoltre conoscere la dimensione del display utilizzato.



1. Utilizzare  o  per selezionare il display al quale l'eye tracker è collegato.
2. Allineare le linee verticali sinistra e destra, situate sotto la visualizzazione dell'eye tracker sullo schermo, con i contrassegni sulla parte superiore dell'eye tracker in uso.



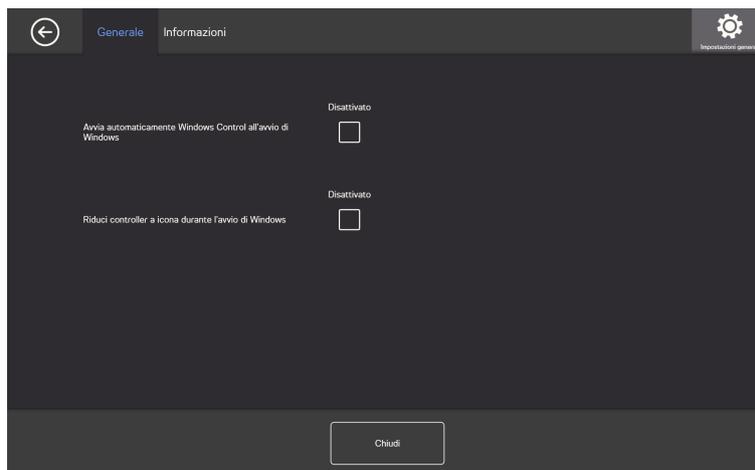
Ciò imposterà la dimensione dello schermo utilizzato per Windows Control.

3. Selezionare **Fine** per terminare.

4.2 Impostazioni generali



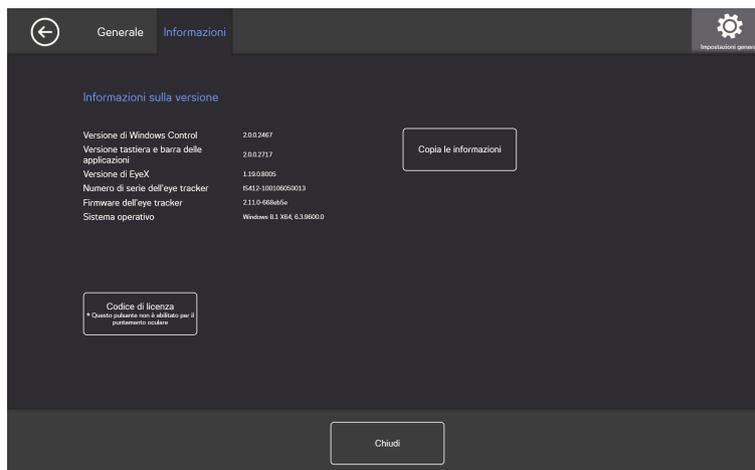
4.2.1 Scheda Generale



Avvia automaticamente Windows Control all'avvio di Windows: Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se si desidera che Windows Control venga avviato automaticamente all'avvio di Windows.

Riduci controller a icona durante l'avvio di Windows: Commutare la casella di controllo On/Off su **On** se si desidera che ridurre a icona il controller Windows Control all'avvio di Windows.

4.2.2 Scheda Informazioni



Nella pagina Informazioni, vengono fornite tutte le informazioni relative alla versione del software e dell'hardware di Eye tracker. È possibile copiare facilmente queste informazioni, selezionando il pulsante **Copia informazioni**, quindi, se necessario, è possibile incollarle in un'e-mail o in un altro software.

4.2.2.1 Codice licenza



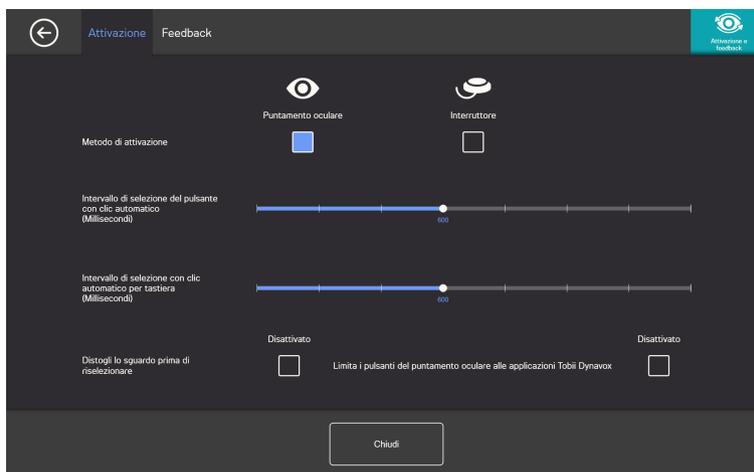
Il pulsante della licenza non è abilitato per il puntamento oculare, pertanto chiedere l'assistenza di un'altra persona se è necessario cambiare la licenza.

Per attivare la licenza, vedere [2.2.1 Attivazione della licenza, pagina 6](#).

Per disattivare la licenza, vedere [2.2.2 Disattivazione della licenza, pagina 7](#).

4.3 Attivazione e feedback

4.3.1 Scheda Attivazione



Nella scheda Attivazione, sono configurate tutte le impostazioni sulla modalità con cui l'utente interagirà con Windows Control. Se l'utente utilizzerà il Puntamento oculare o l'Interruttore per eseguire i comandi e come avverrà l'interazione.

Metodo di attivazione:

- **Puntamento oculare** - Scegliere questa opzione se si desidera utilizzare la posizione dello sguardo per attivare la funzione di zoom che termina con l'esecuzione dell'azione desiderata.
- **Interruttore** - Scegliere questa opzione se si desidera utilizzare un interruttore per attivare la funzione di zoom che termina con l'esecuzione dell'azione desiderata.

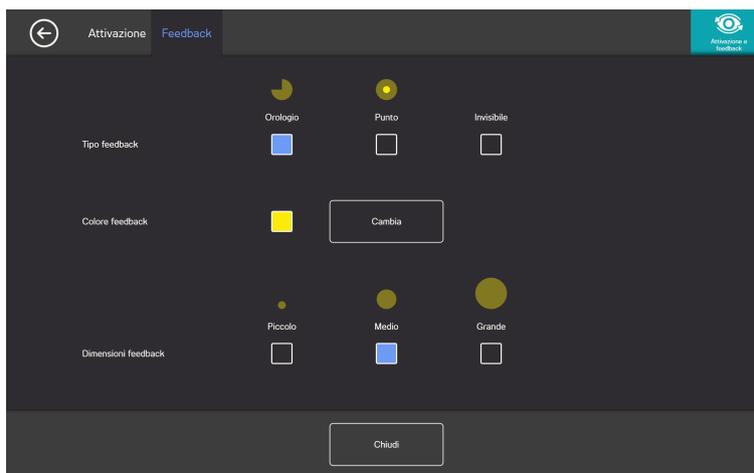
Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico (millisecondi)

È possibile impostare l'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. La modifica dell'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico consentirà di regolare il tempo in cui l'utente deve fissare con lo sguardo un pulsante prima che venga eseguita l'attività. Sulla scala l'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico inferiore è quello a sinistra, mentre quello maggiore è a destra.

Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera (millisecondi)

È possibile impostare l'Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. La modifica dell'Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera consentirà di regolare il tempo in cui l'utente deve fissare con lo sguardo un pulsante della tastiera prima che venga eseguito il tasto. Sulla scala l'Intervallo di selezione con clic automatico per tastiera inferiore è quello a sinistra, mentre quello maggiore è a destra.

4.3.2 Scheda Feedback



Tipo feedback:

- **Orologio** - Il feedback visivo è un orologio che si riempie durante l'Intervallo di selezione del pulsante con clic automatico specificato. Quando l'orologio è completamente pieno, l'attività è eseguita.
- **Puntino** - Il feedback visivo è un puntino che si riduce per gli utenti del Puntamento oculare o un puntino statico per gli utenti Interruttore quando un'attività viene eseguita.
- **Invisibile** - Non verrà visualizzato alcun feedback visivo sullo schermo durante l'esecuzione di un'attività.

Colore feedback: Selezionare il pulsante **Modifica** per selezionare il colore del feedback. Per i colori disponibili, vedere *Figura 4.1 Colori disponibili*, pagina 29.

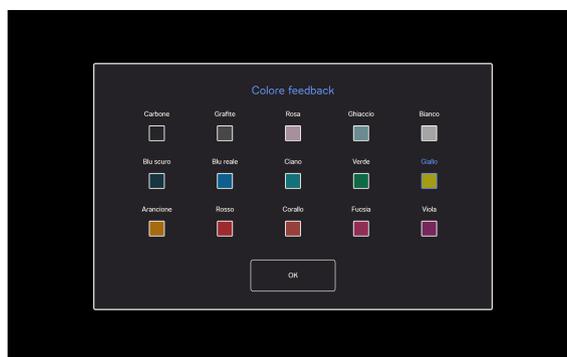
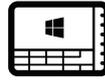


Figura 4.1 Colori disponibili

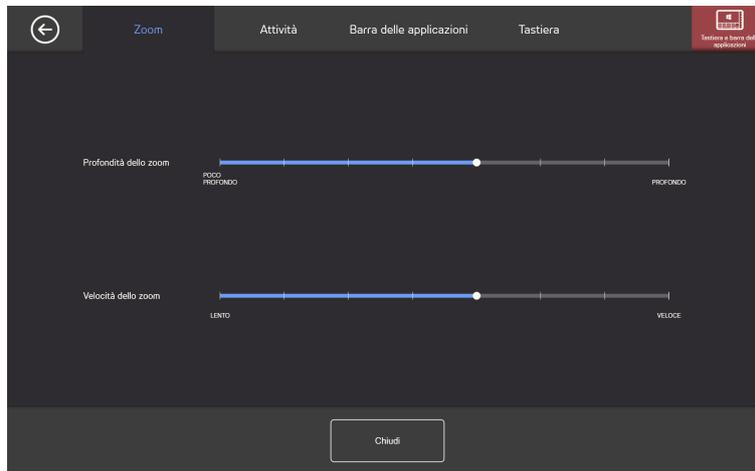
Dimensioni feedback: Le dimensioni per il tipo di feedback selezionato possono essere impostate su tre (3) valori differenti.

- **Piccolo**
- **Medio**
- **Grande**

4.4 Barra delle applicazioni e tastiera



4.4.1 Scheda Zoom



Profondità dello zoom

È possibile impostare la profondità dello zoom su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Modificando la profondità si regola la profondità alla quale lo zoom arriva prima di eseguire l'azione. Un valore più a destra della scala indica uno zoom più profondo.

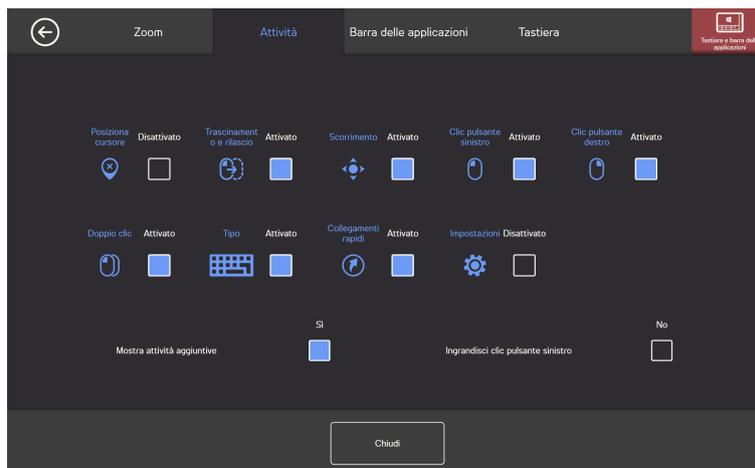


Se la Profondità è impostata su zero, non verrà applicato alcuno zoom. Corrisponderà a un clic immediato con la Selezione Primaria. Con la Selezione Secondaria sarà comunque uno zoom.

Velocità dello zoom

È possibile impostare la velocità dello zoom su 8 diversi livelli; è sufficiente guardare la posizione desiderata per cambiare l'impostazione. Modificando la Velocità si regola la velocità dello zoom prima di eseguire l'attività. Un valore più a destra della scala indica uno zoom più veloce.

4.4.2 Scheda Attività



Selezionare le attività da visualizzare sulla barra delle applicazioni. Per ulteriori informazioni sulle azioni, vedere [3.4 Attività](#), pagina 12.



Tenere presente che in presenza di un numero elevato di attività sulla barra delle applicazioni, la selezione potrebbe risultare più complicata su schermi di dimensioni ridotte.

Commutare la casella di controllo On/Off su **On** per abilitare l'utilizzo di ciascuna attività sulla barra delle applicazioni.

Commutare la casella di controllo On/Off su **Off** per disabilitare l'utilizzo e la visibilità di ciascuna attività sulla barra delle applicazioni.

4.4.2.1 Mostra attività aggiuntive

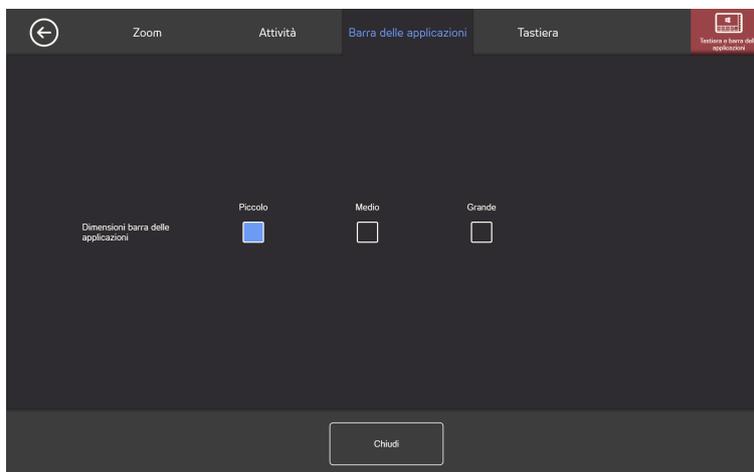
Se questa opzione è disattivata, non saranno disponibili attività aggiuntive. Se questa opzione è attivata, saranno disponibili attività aggiuntive. Per ulteriori informazioni, vedere 3.5 *Attività aggiuntive*, pagina 13.

4.4.2.2 Ingrandisci Clic sinistro

Attivando Ingrandisci Clic sinistro è possibile aumentare notevolmente l'area attiva dell'attività Clic sinistro sulla barra delle applicazioni, facilitando la scelta dell'attività Clic sinistro.

Utilizzare la funzione **Ingrandisci Clic sinistro** per espandere ed enfatizzare l'attività Clic sinistro sulla barra delle applicazioni. Se disattivata, le attività selezionate saranno tutte visualizzate con la stessa spaziatura sulla barra delle applicazioni. Se attivata, tutte le attività ad eccezione di Clic sinistro manterranno le dimensioni ridotte originali e l'attività Clic sinistro occuperà lo spazio rimanente sulla barra delle applicazioni.

4.4.3 Scheda Barra delle applicazioni

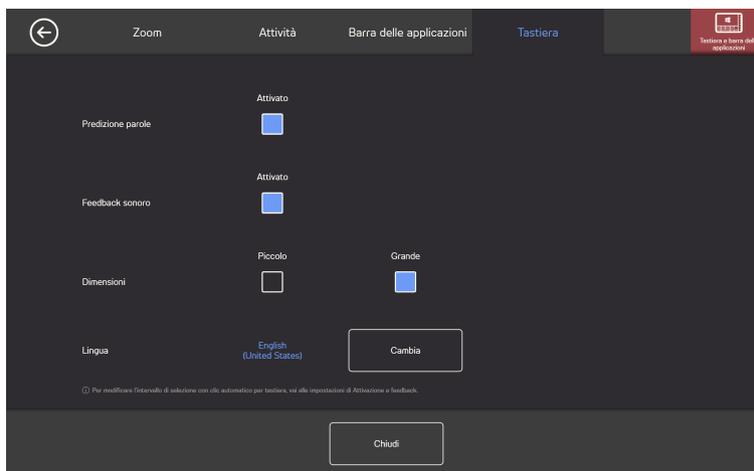


Nella scheda Barra delle applicazioni, è possibile modificare la dimensione della barra delle applicazioni su tre (3) valori:

Piccolo	Medio	Grande

La selezione di una dimensione più grande per la Barra delle applicazioni, espanderà la regione attiva intorno all'Attività in modo da facilitare la selezione dell'attività da parte dell'utente. La regione attiva effettiva si espanderà fuori dalla schermata e l'icona per le attività sarà sempre al centro della regione attiva.

4.4.4 Scheda Tastiera



Scrittura facilitata parole

- **On** - Scegliere questa opzione per attivare la funzione Scrittura facilitata parole quando si utilizza la tastiera per puntamento oculare.
- **Off** - Scegliere questa opzione per disattivare la funzione Scrittura facilitata parole quando si utilizza la tastiera per puntamento oculare.

Feedback sonoro

- **On** - Scegliere questa opzione per attivare il feedback sonoro quando si seleziona un pulsante sulla tastiera per puntamento oculare.
- **Off** - Scegliere questa opzione per disattivare il feedback sonoro quando si seleziona un pulsante sulla tastiera per puntamento oculare.

Dimensioni

- **Piccolo** - Scegliere questa opzione per utilizzare una tastiera per puntamento oculare piccola che occupi meno della metà della schermata. Vedere *Figura 4.2 Layout di tastiera piccolo (predefinito)*, pagina 32.
- **Grande** - Scegliere questa opzione per utilizzare una tastiera per puntamento oculare più grande che occupi metà della schermata. Vedere *Figura 4.3 Layout di tastiera grande*, pagina 33.



Figura 4.2 Layout di tastiera piccolo (predefinito)



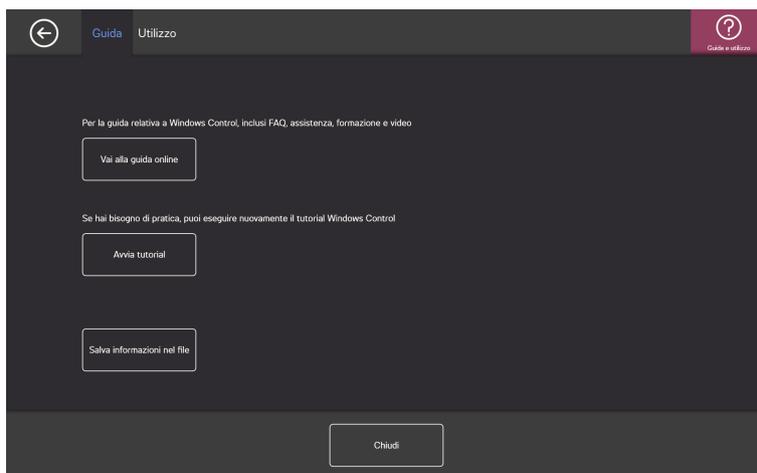
Figura 4.3 Layout di tastiera grande

Lingua

Viene visualizzato il layout di tastiera per la lingua selezionata. Selezionare il pulsante **Modifica** per impostare un'altra lingua per il layout di tastiera. Sono disponibili layout di tastiera per numerose lingue diverse.

4.5 Guida e utilizzo

4.5.1 Scheda Guida



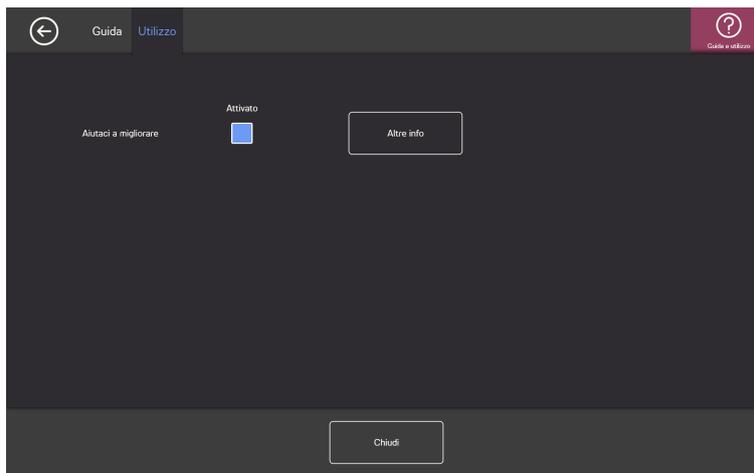
Selezionare il pulsante **Vai alla guida online** per aprire le pagine di supporto dei prodotti Tobii Dynavox su Internet nel browser Web predefinito. Nelle pagine Web di supporto, l'utente può trovare risposte alle domande frequenti, assistenza, formazione, video e documentazione su Windows Control e su tutti gli altri prodotti di Tobii Dynavox.



Assicurarsi che il computer/dispositivo sia connesso a Internet.

Selezionare il pulsante **Avvia tutorial** per eseguire il tutorial incluso se l'utente ha bisogno di maggiore pratica. Il tutorial può essere avviato tutte le volte che si desidera.

4.5.2 Scheda Utilizzo



Aiutaci a migliorare: Per aiutare Tobii Dynavox a migliorare il software, commutare la casella di controllo On/Off su **On**: Selezionare il pulsante Altre info per aprire una pagina contenente informazioni a riguardo. Per ulteriori informazioni, vedere *Figura 4.4 Raccolta dati*, pagina 34.

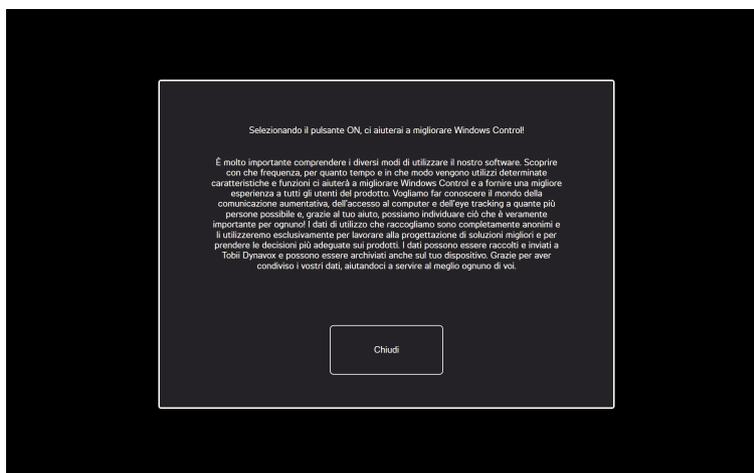


Figura 4.4 Raccolta dati

5 Virtual Remote

5.1 Panoramica di Virtual Remote



Figura 5.1 Panoramica di Virtual Remote

Virtual Remote è suddiviso in due aree:

- Menu di Virtual Remote, per ulteriori informazioni vedere [5.1.1 Menu di Virtual Remote, pagina 35](#).
- Active Remote, per ulteriori informazioni vedere [5.1.2 Telecomando attivo, pagina 36](#).

5.1.1 Menu di Virtual Remote



Figura 5.2 Menu di Virtual Remote

Le icone nel menu Virtual Remote sono:

Pulsante Attività	Azione	Descrizione
+	Aggiunti telecomando	Selezionare questa azione per aggiungere un nuovo telecomando, vedere 5.2.4 Aggiungi telecomando, pagina 38 .
i	Informazioni	Selezionare questa azione per aprire la pagina delle informazioni, vedere 5.2.6 Informazioni, pagina 54 .
<	Sinistra	Selezionare questa azione per attivare il telecomando che si trova a sinistra del telecomando attivo.
>	Destra	Selezionare questa azione per attivare il telecomando che si trova a destra del telecomando attivo.
✎	Modalità di modifica	Selezionare questa azione per passare alla Modalità di modifica del telecomando attivo, vedere 5.2.5 Modalità di modifica, pagina 45 .
✕	Chiudi/Riduci a icona	Selezionare questa azione per ridurre a icona l'applicazione Virtual Remote.

5.1.2 Telecomando attivo

Il telecomando attivo è sempre il telecomando al centro del menu di Virtual Remote, vedere *Figura 5.3 Telecomando attivo*.

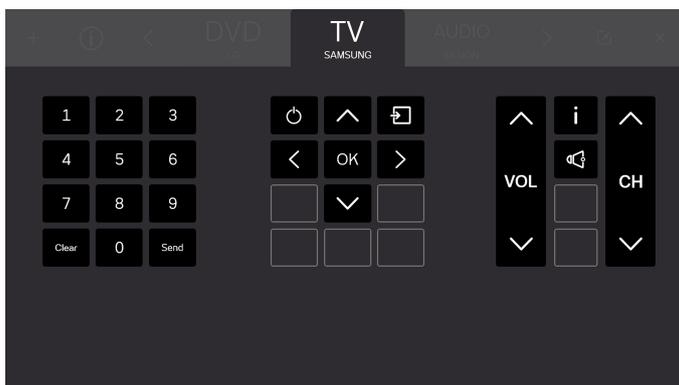


Figura 5.3 Telecomando attivo

 Tutti i pulsanti visibili sullo schermo appartengono al telecomando attivo.

Sarà inoltre possibile vedere i nomi di altri due (2) telecomandi disponibili, uno su ciascun lato del telecomando attivo. L'utente vedrà solo il nome e non i pulsanti dei telecomandi disponibili fino all'attivazione di un telecomando attivo.

5.1.3 Pulsanti

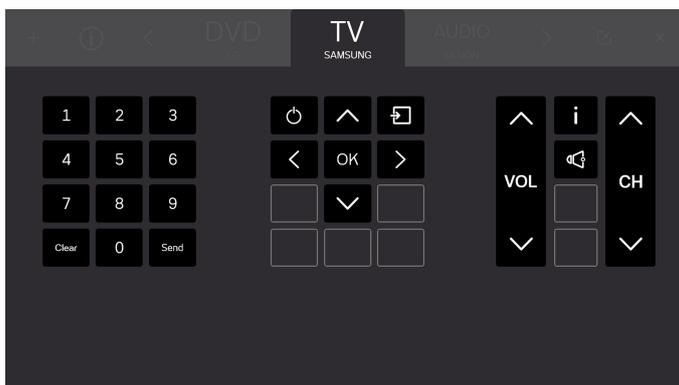


Figura 5.4 Pulsanti

Tutti i pulsanti visibili sullo schermo appartengono al telecomando attivo. In Telecomando vi sono due (2) tipi di pulsanti.

- Pulsante attivo , vedere *Figura 5.5 Pulsanti attivi, pagina 37*
- Pulsanti non attivi , vedere *Figura 5.6 Pulsanti non attivi, pagina 37*



La quantità di pulsanti e le relative funzioni differiranno a seconda del tipo di sistema che l'utente desidera controllare.

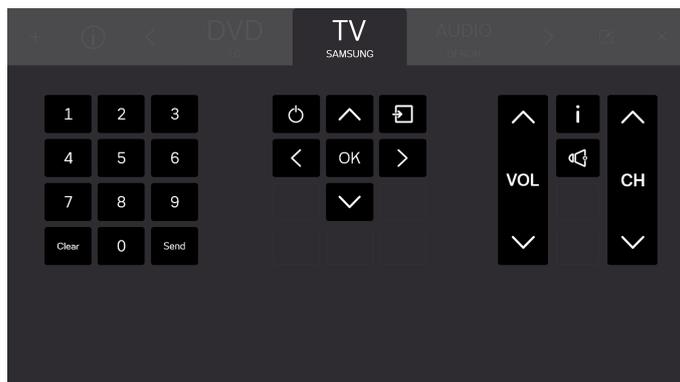


Figura 5.5 Pulsanti attivi

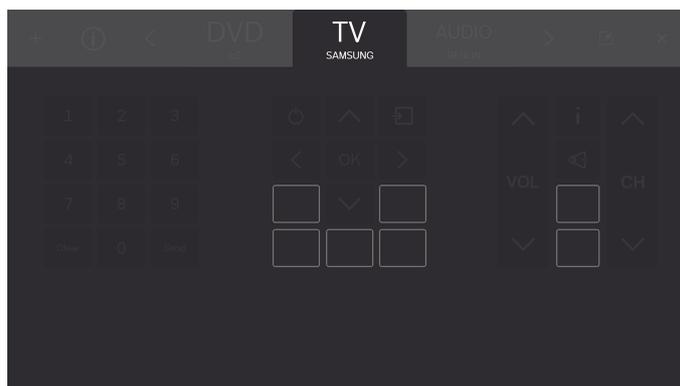


Figura 5.6 Pulsanti non attivi

5.2 Uso di Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote consente all'utente di controllare una TV, un DVD, un impianto audio, ecc. dal dispositivo.



Tutte le funzioni di Virtual Remote sono accessibili tramite tocco e mouse allo scopo di agevolare il lavoro di assistenti e badanti

5.2.1 Al primo avvio

Una breve guida presenterà all'utente il layout del software di Virtual Remote. È sufficiente attenersi alle istruzioni visualizzate.

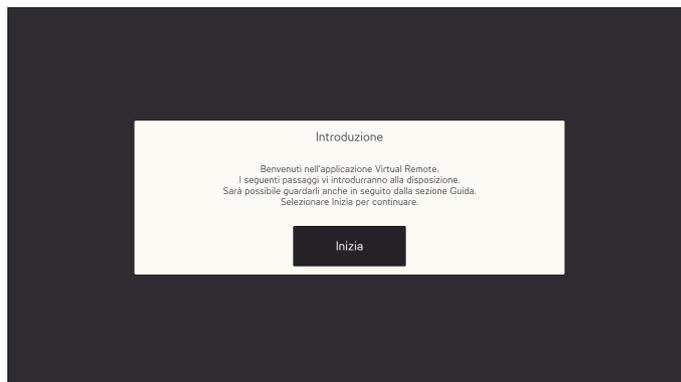


Figura 5.7 Schermata introduttiva di Virtual Remote.

5.2.2 Cambia Telecomando attivo

Per cambiare il Telecomando attivo:

- Selezionare uno dei nomi a destra o a sinistra del telecomando attivo.
- oppure utilizzare il pulsante  e  per scorrere i telecomandi disponibili.



Il telecomando attivo è sempre il telecomando al centro del menu di Virtual Remote.

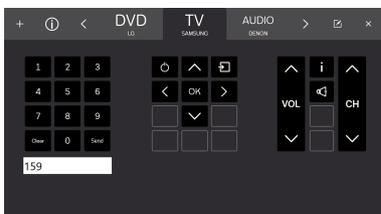
5.2.3 Utilizzo dei pulsanti su un telecomando

È sufficiente selezionare il pulsante che si desidera utilizzare per inviare il segnale al dispositivo. I pulsanti del volume sono solitamente configurati per inviare un segnale continuo fintanto che il pulsante rimane selezionato. Per ulteriori informazioni, vedere [5.2.5.3.1 Lunghezza del segnale, pagina 49](#).

Per inserire un numero maggiore di 9 (ad esempio cifre multiple), procedere come segue.

Elenco dei passaggi per i numeri maggiori di 9

1. Selezionare tutti i numeri da inviare nella sequenza prevista.
Tutti i numeri selezionati saranno visibili in una casella bianca sotto la sezione dei numeri del telecomando.



2. Selezionare il pulsante **Invia** per inviare i segnali al dispositivo o **Cancella** per eliminare tutti i numeri selezionati.

5.2.4 Aggiungi telecomando



È possibile aggiungere un nuovo telecomando in due (2) diversi modi.

5.2.4.1 Aggiungi telecomando preprogrammato

Per aggiungere un telecomando preprogrammato, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un telecomando preprogrammato

1. Selezionare  dal menu.
2. Selezionare il pulsante Preprogrammato



3. Selezionare il tipo di Telecomando preprogrammato

- TV
- DVD/BLURAY
- AUDIO



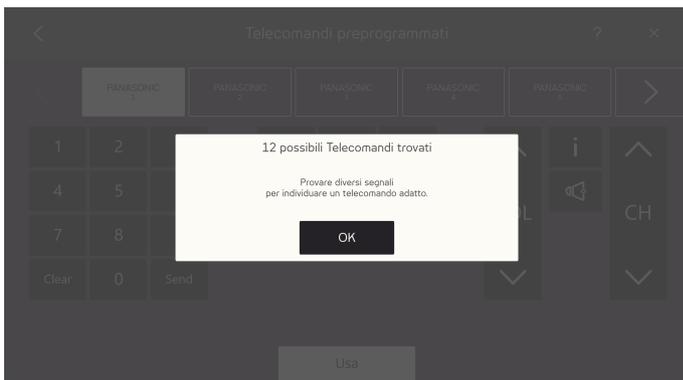
4. Selezionare la marca dall'elenco



Se non è possibile individuare la marca, selezionare **Altro**, per ulteriori informazioni vedere [5.2.4.1.1 Altri telecomandi](#), pagina 41



- Una volta selezionata la marca, una finestra a comparsa visualizzerà le informazioni sul numero dei telecomandi preprogrammati disponibili.



Selezionare il pulsante **OK**.

- Selezionare un telecomando.



- Provare i diversi segnali sul telecomando selezionato per identificare un telecomando idoneo.
- Ripetere i passi 6 e 7 fino all'individuazione del telecomando idoneo.

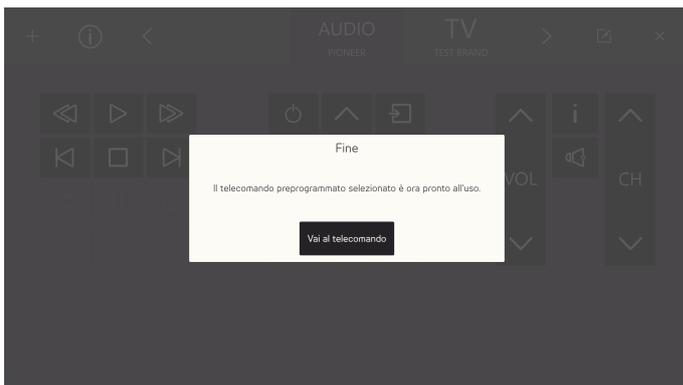


Utilizzare il pulsante **<** e **>** per scorrere i telecomandi disponibili.

- Selezionare il telecomando più adatto.
- Selezionare il pulsante **Usa**.



11. Il telecomando selezionato sarà copiato sui telecomandi disponibili.



Selezionare il pulsante **Vai al telecomando** per finalizzare l'operazione.

5.2.4.1.1 Altri telecomandi

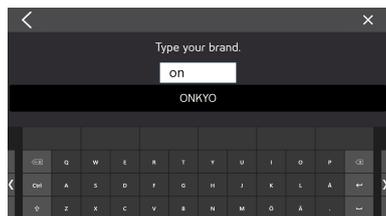
Per aggiungere altri telecomandi, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per l'aggiunta di altri telecomandi

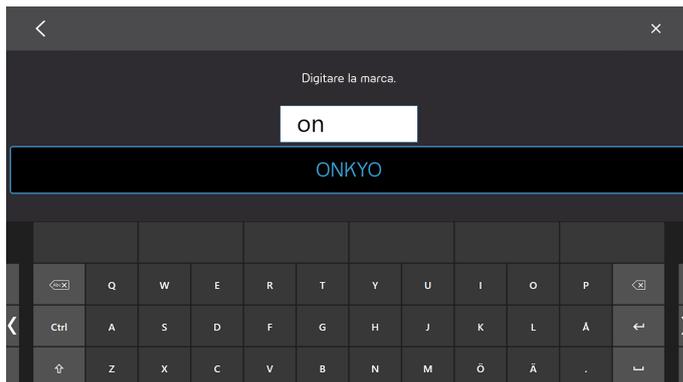
1. Seguire i passi 1 - 3 nell'elenco dei passaggi: *Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un telecomando preprogrammato, pagina 39.*
2. Selezionare il pulsante **Altro**.
3. Digitare il nome della marca nella casella di testo.



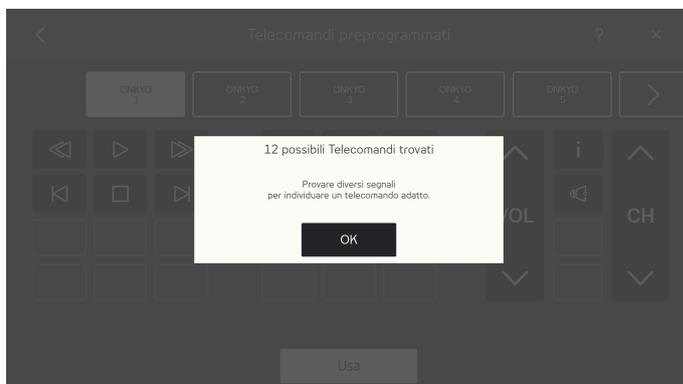
Per restringere il risultato della ricerca, digitare più caratteri.



4. Selezionare la marca.



5. Una volta selezionata la marca, una finestra a comparsa visualizzerà le informazioni sul numero dei telecomandi preprogrammati disponibili.



Selezionare il pulsante **OK**.

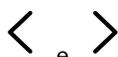
6. Selezionare un telecomando.



7. Provare i diversi segnali sul telecomando selezionato per identificare un telecomando idoneo.
8. Ripetere i passi 6 e 7 fino all'individuazione del telecomando migliore possibile.



Utilizzare il pulsante



per scorrere i telecomandi disponibili.

9. Selezionare il telecomando più adatto.

10. Selezionare il pulsante **Usa**.



11. Il telecomando selezionato sarà copiato sui telecomandi disponibili.



Selezionare il pulsante **Vai al telecomando** per finalizzare l'operazione.

5.2.4.2 Aggiungi telecomando non programmato

Per aggiungere un telecomando non programmato, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un telecomando non programmato

1. Selezionare **+** dal menu.
2. Selezionare il pulsante Non programmato

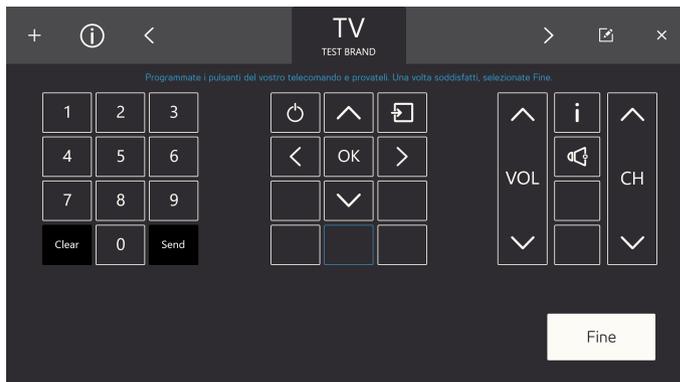


3. Selezionare il tipo di Telecomando non programmato
 - TV
 - AUDIO

- DECODER
- DVD o BLURAY
- MODELLO VUOTO



4. Selezionare un pulsante da programmare.



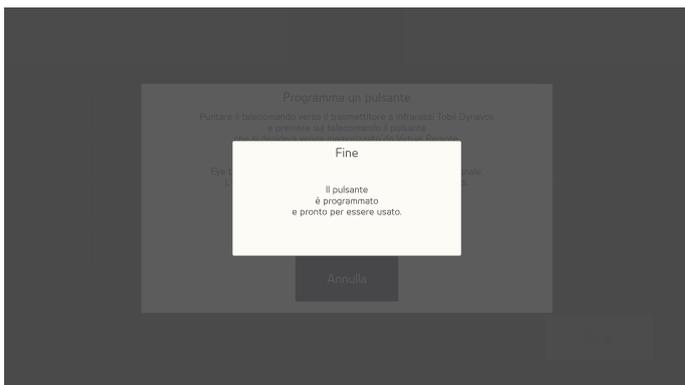
Le icone disponibili differiscono a seconda del tipo di telecomando selezionato nel Passo 3.

5. Selezionare un pulsante da programmare.

6. Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi Tobii Dynavox e premere il pulsante desiderato sul telecomando di cui si desidera l'apprendimento da parte di Virtual Remote.



7. Quando il segnale viene salvato in Virtual Remote, viene visualizzato il messaggio a comparsa **Fine**.

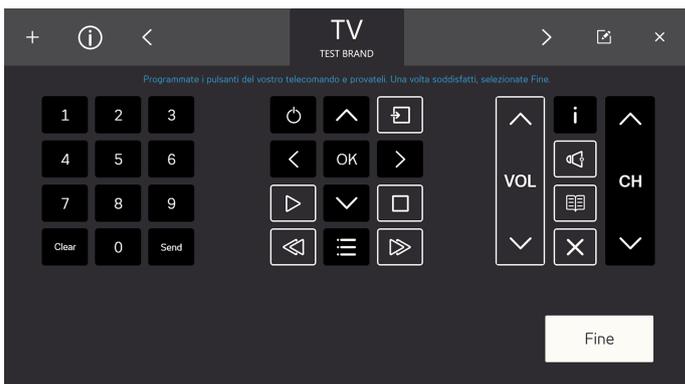


 Il messaggio a comparsa si chiuderà automaticamente dopo alcuni secondi.

8. Ripetere i passi 5 - 7 fino alla programmazione di tutti i pulsanti necessari sul telecomando.

 Per modificare o eliminare i pulsanti sul telecomando, è necessario terminare la programmazione e passare alla Modalità di modifica. Per ulteriori informazioni sulla Modalità di modifica, vedere [5.2.5 Modalità di modifica](#), pagina 45.

9. Selezionare **Fine** per terminare.



5.2.5 Modalità di modifica

Tramite la Modalità di modifica è possibile apportare modifiche ai telecomandi esistenti. Accertarsi che il telecomando che si desidera modificare sia quello attivo. Per accedere alla Modalità di modifica, procedere come segue:

Elenco dei passaggi della Modalità di modifica

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare la sezione del telecomando da modificare. È possibile apportare le seguenti modifiche:
 - Rinominare il telecomando, vedere [5.2.5.1 Rinominare un telecomando, pagina 46](#)
 - Eliminare un telecomando, vedere [5.2.5.2 Eliminare un telecomando, pagina 47](#)
 - Modificare un pulsante attivo esistente, vedere [5.2.5.3 Modificare un pulsante attivo esistente](#).
 - Modificare un pulsante non programmato esistente, vedere [5.2.5.4 Modificare un pulsante non programmato esistente, pagina 51](#).
 - Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto, vedere [5.2.5.5 Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto, pagina 53](#)

5.2.5.1 Rinominare un telecomando

Per rinominare un telecomando, procedere come segue:

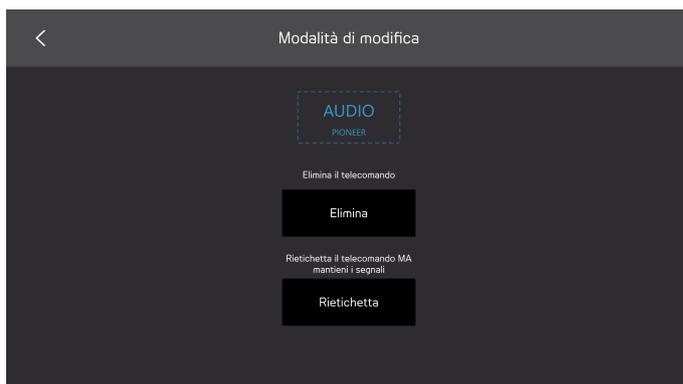
Rinominare un telecomando

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare la casella "Selezionare qui per modificare" intorno al nome del telecomando.

3. Selezionare il pulsante **Rietichetta**.



4. Digitare la nuova etichetta.



Accertarsi che il nome sia breve.



5. Selezionare il tasto **Invio** sulla tastiera per finalizzare l'operazione di rietichettatura.
6. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

5.2.5.2 Eliminare un telecomando

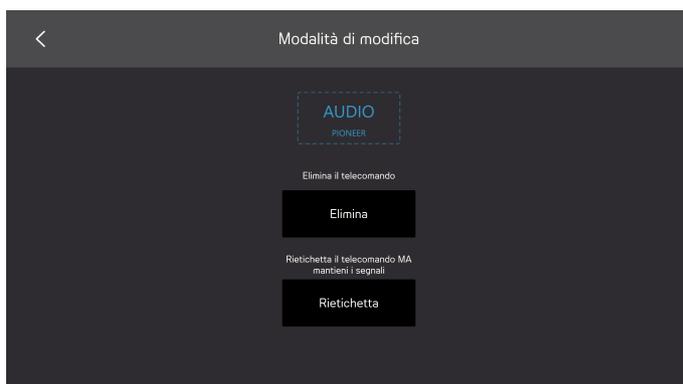
Per eliminare un telecomando, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per l'eliminazione di un telecomando

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare la casella "Selezionare qui per modificare" intorno al nome del telecomando.
3. Selezionare il pulsante **Elimina**.



4. Selezionare:
 - **Sì** per eliminare
 - **No** per annullare



5. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

5.2.5.3 Modificare un pulsante attivo esistente

Per modificare un pulsante attivo esistente, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per la modifica di un pulsante attivo esistente

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare un pulsante, con sfondo nero e con un'icona o del testo, ad es. , nella casella "Selezionare un pulsante da modificare" intorno ai pulsanti del telecomando.
3. Selezionare una delle seguenti azioni:
 - Lunghezza del segnale, vedere 5.2.5.3.1 *Lunghezza del segnale*.
 - Nuovo segnale, vedere 5.2.5.3.2 *Nuovo segnale, pagina 50*
 - Testo, vedere 5.2.5.3.3 *Testo, pagina 50*
 - Icona, vedere 5.2.5.3.4 *Icona, pagina 51*
 - Cancella pulsante, cancellerà tutte le informazioni memorizzate sul pulsante.



4. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

5.2.5.3.1 Lunghezza del segnale

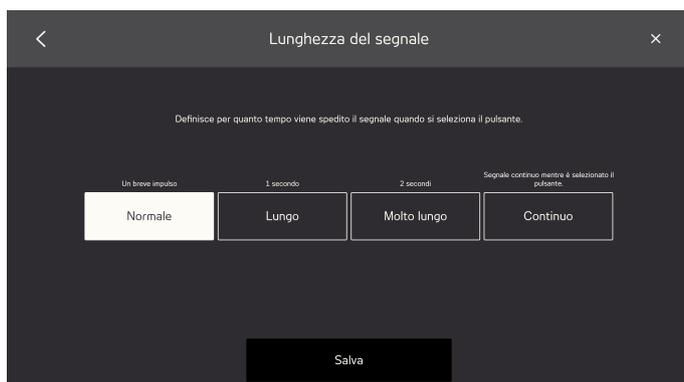
Per consentire all'unità ricevente di comprendere il segnale inviato da Virtual Remote, è necessario modificare la lunghezza del segnale. È necessario inoltre impostare la lunghezza del segnale se si desidera inviare continuamente il segnale fintanto che il pulsante rimane selezionato.

Selezionare una (1) delle seguenti alternative:

- Normale - invierà il segnale infrarossi in un breve impulso.
- Lungo - invierà il segnale infrarossi in un (1) secondo.
- Molto lungo - invierà il segnale infrarossi in un (2) secondi.
- Continuo - invierà il segnale fintanto che il pulsante rimane selezionato.



Si tratta, ad esempio, di un'impostazione tipica per un pulsante del volume



5.2.5.3.2 Nuovo segnale

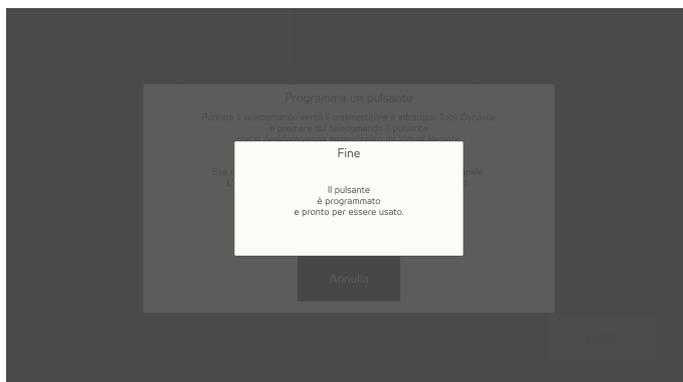
Per programmare un nuovo segnale per un pulsante, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per un nuovo segnale

1. Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi Tobii Dynavox e premere il pulsante desiderato sul telecomando di cui si desidera l'apprendimento da parte di Virtual Remote.



2. Quando il segnale viene salvato in Virtual Remote, viene visualizzato il messaggio a comparsa **Fine**.



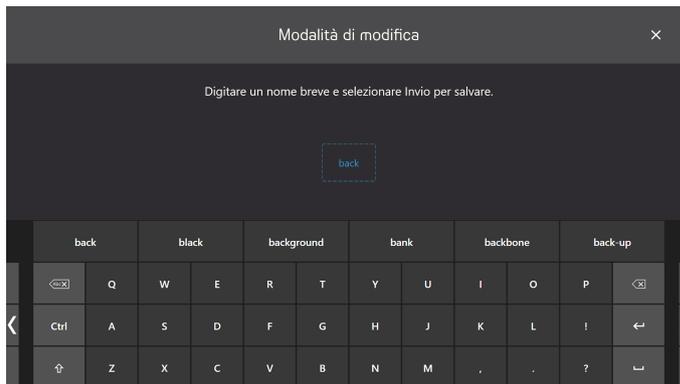
Il messaggio a comparsa si chiuderà automaticamente dopo alcuni secondi.

5.2.5.3.3 Testo

Per modificare il testo, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per la modifica del testo

1. Digitare il testo che si desidera visualizzare sul pulsante.



2. Selezionare il tasto Invio/Ritorna sulla tastiera per accettare il testo.

5.2.5.3.4 Icona

Per modificare l'icona, procedere come segue:

1. Selezionare un'icona disponibile.



2. Selezionare il pulsante **Salva** per accettare l'icona.

5.2.5.4 Modificare un pulsante non programmato esistente

Per modificare un pulsante non programmato esistente, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per la modifica di un pulsante non programmato esistente

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



2. Selezionare un pulsante, con sfondo grigio e con un'icona o del testo, ad es. , nella casella "Selezionare un pulsante da modificare" intorno ai pulsanti del telecomando.
3. Selezionare una delle seguenti azioni:
 - Programma, vedere 5.2.5.4.1 *Programma*, pagina 52
 - Testo, vedere 5.2.5.3.3 *Testo*, pagina 50
 - Icona, vedere 5.2.5.3.4 *Icona*, pagina 51
 - Cancella pulsante, cancellerà tutte le informazioni memorizzate sul pulsante.



4. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

5.2.5.4.1 Programma

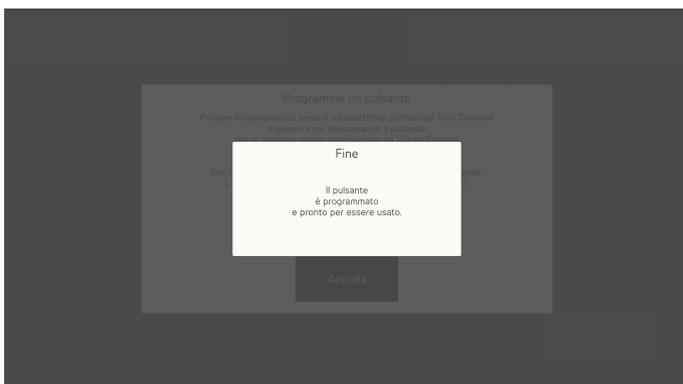
Per programmare un segnale per un pulsante, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per la programmazione

1. Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi Tobii Dynavox e premere il pulsante desiderato sul telecomando di cui si desidera l'apprendimento da parte di Virtual Remote.



2. Quando il segnale viene salvato in Virtual Remote, viene visualizzato il messaggio a comparsa **Fine**.



Il messaggio a comparsa si chiuderà automaticamente dopo alcuni secondi.

5.2.5.5 Aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto

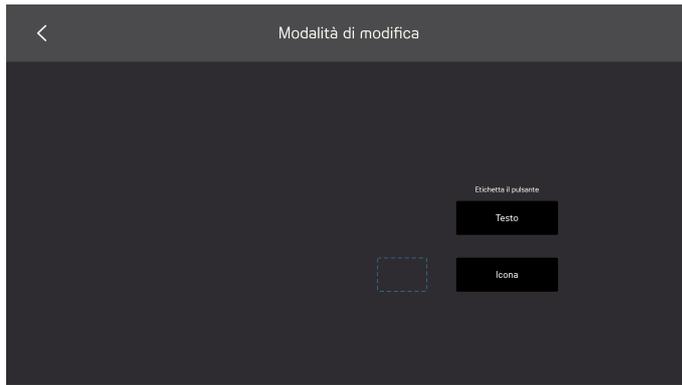
Per aggiungere un nuovo pulsante in uno spazio vuoto, procedere come segue:

Elenco dei passaggi per l'aggiunta di un nuovo pulsante in uno spazio vuoto

1. Selezionare il pulsante  (Modalità di modifica).



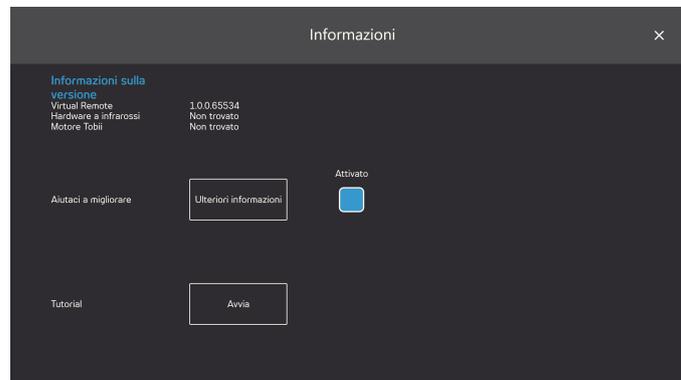
2. Selezionare un pulsante, con sfondo grigio e vuoto, ad es. , nella casella "Selezionare un pulsante da modificare" intorno ai pulsanti del telecomando.
3. Selezionare una delle seguenti azioni:
 - Testo, vedere 5.2.5.3.3 *Testo*, pagina 50
 - Icona, vedere 5.2.5.3.4 *Icona*, pagina 51



4. Selezionare l'icona  per uscire dalla Modalità di modifica.

5.2.6 Informazioni

Nella pagina Informazioni vengono fornite informazioni sulla versione dell'hardware e del software.



Aiutaci a migliorare: Per aiutare Tobii Dynavox a migliorare il software, commutare la casella di controllo On/Off su **On**.

Selezionare il pulsante Altre info per aprire una pagina contenente informazioni a riguardo. Per ulteriori informazioni, vedere *Figura 5.8 Raccolta dati*, pagina 55.

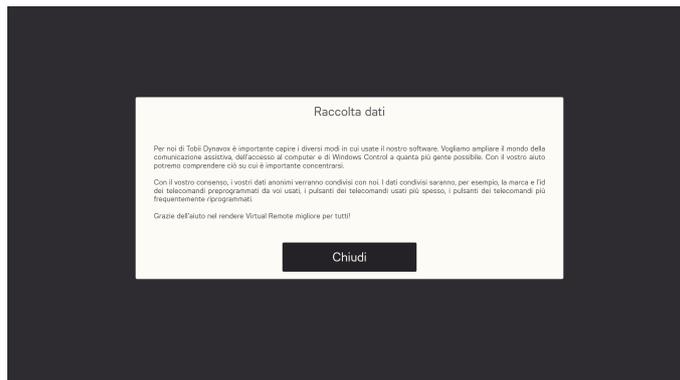


Figura 5.8 Raccolta dati

Tutorial: Sarà inoltre possibile lanciare il Tutorial di Virtual Remote selezionando il pulsante **Avvia**.

Copyright © Tobii AB (publ). Le illustrazioni e le specifiche non si applicano necessariamente a prodotti e servizi offerti su ogni mercato locale. Le specifiche tecniche sono soggette a modifica senza preavviso. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari.

Supporto per il dispositivo Tobii Dynavox

Informazioni disponibili online

Visitare la pagina del supporto specifica del prodotto per il dispositivo Tobii Dynavox in uso. Tale pagina include informazioni aggiornate sui problemi riscontrati, oltre a suggerimenti utili correlati al prodotto. Le pagine del supporto sono disponibili agli indirizzi: www.TobiiDynavox.com o www.myTobiiDynavox.com.

Come contattare il rappresentante o il rivenditore locale

Per domande o problemi relativi al prodotto, rivolgersi al rappresentante o al rivenditore autorizzato Tobii Dynavox. Gli operatori conoscono la configurazione personale dei clienti e possono offrire suggerimenti e informazioni mirate. Per i recapiti, visitare la pagina all'indirizzo www.TobiiDynavox.com/contact